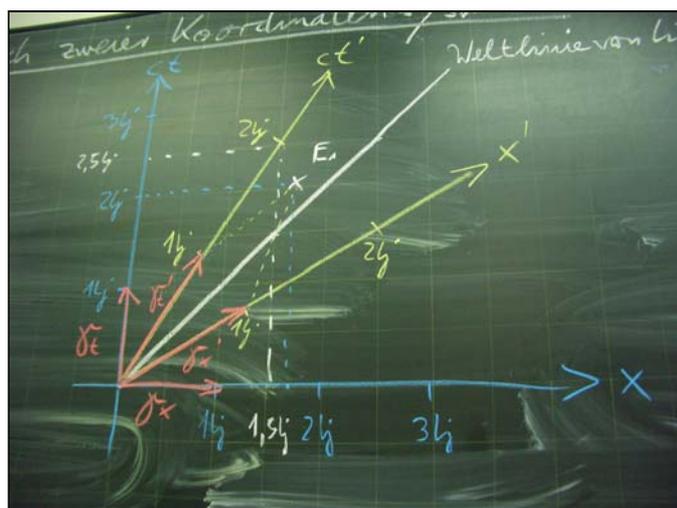


# ***Pauli-Algebra und Dirac-Algebra***

OH-Folien zur Einführung in die  
Spezielle Relativitätstheorie  
im Rahmen eines Kurses zur  
Physik für Mathematiker

*Martin Erik Horn*

(Email: [martinhorn@beuth-hochschule.de](mailto:martinhorn@beuth-hochschule.de))



*Stand: 4. Januar 2010*  
**(Vorläufige Fassung)**

# Übersicht über die OH-Folien

Blatt 1	Vorbemerkungen
Blatt 2	Grundlagen der GA
Blatt 3	Basisflächen in der GA
Blatt 4	Vektoren in der GA
Blatt 5	Länge eines Pauli-Vektors
Blatt 6	Flächen in der GA
Blatt 7	Volumina in der GA
Blatt 8	Imaginäre Größen
Blatt 9a	Orthogonalität in der GA
Blatt 9b	Reflexionen in der GA
Blatt 10	Beispiel einer Reflexion
Blatt 11	Rotationen in der GA
Blatt 12	Beispiel einer Rotation
Blatt 13	Grundlagen der STA I
Blatt 14	Geometrisierung der Zeit
Blatt 15	Grundlagen der STA II
Blatt 16	Basisflächen in der STA
Blatt 17	Vektoren in der STA
Blatt 18	Länge eines Dirac-Vektors
Blatt 19	Raum-Zeit-Intervall
Blatt 20	Allgemeine Definition des Raum-Zeit-Intervalls
Blatt 21	Hypervolumen in der STA
Blatt 22	Imaginäre Größen in der STA
Blatt 23	Multivektoren in der STA
Blatt 24	Weltlinien
Blatt 25	Geschwindigkeiten
Blatt 26	Invarianz des Raum-Zeit-Intervalls
Blatt 27	Die Zeitdilatation I
Blatt 28	Die Zeitdilatation II

# Übersicht über die OH-Folien

Blatt 29	Die Längenkontraktion
Blatt 30	Relativität I
Blatt 31	Relativität II
Blatt 32	Gleichzeitigkeit I
Blatt 33	Gleichzeitigkeit II
Blatt 34	Gleichzeitigkeit III
Blatt 35	Orthogonalität in der STA
Blatt 36	Beispiel orthogonaler Dirac-Vektoren I
Blatt 37	Beispiel orthogonaler Dirac-Vektoren II
Blatt 38	Basisvektoren in der STA
Blatt 39	Normierung der Basisvektoren
Blatt 40	Ereignisse in der Raumzeit
Blatt 41	Koordinatentransformationen in der STA
Blatt 42	Herleitung der Lorentz-Transformation
Blatt 43	Reflexionen in der STA
Blatt 44	Beispiel einer räumlichen Reflexion I
Blatt 45	Beispiel einer räumlichen Reflexion II
Blatt 46	Beispiel einer raumzeitlichen Reflexion I
Blatt 47	Beispiel einer raumzeitlichen Reflexion II
Blatt 48	Rotationen in der STA
Blatt 49	Beispiel einer räumlichen Rotation I
Blatt 50	Beispiel einer räumlichen Rotation II
Blatt 51	Beispiel einer raumzeitlichen Rotation I
Blatt 52	Beispiel einer raumzeitlichen Rotation II

Diese OH-Folien entstanden parallel zum zwei-stündigen Physikkurs für Mathematiker des Vertiefungsschwerpunktes „Mathematik und Technik (MuT)“ im Wintersemester 2009/2010 an der Beuth-Hochschule für Technik Berlin, der für Studierende des Bachelor-Studiengangs „Applied and Computational Mathematics“ als Pflichtmodul im 3. Studienplansemester vorgesehen ist.

In dieser seminaristischen Lehrveranstaltung wird gemäß der Lernzielbeschreibung im Modulhandbuch „an ausgewählten Kapiteln ... die Denk- und Vorgehensweise naturwissenschaftlicher Erkenntnisgewinnung und Modellierung exemplarisch nachvollzogen.“

Dabei ist es wichtig, tatsächlich exemplarisch zu arbeiten, da in einem Semester fachliche Inhalte aus nahezu der gesamten Breite der Physik zu behandeln sind. Auch die Inhalte dieser OH-Folien konnten nicht vollständig im Kurs erörtert werden. Sie dienen somit auch dazu, interessierten Studentinnen und Studenten einen weiteren Einblick in die Spezielle Relativitätstheorie zu ermöglichen.

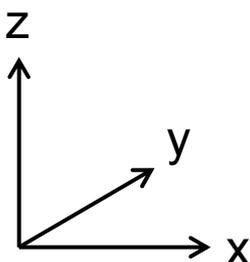
## Vorrelativistische Physik:

- Wir leben in einem dreidimensionalen Raum.
- Die Zeit wird als absolut und überall gleich aufgefasst.
- Wir konstruieren eine Algebra, die als Objekte die Grundbausteine unserer geometrischen Welt umfasst:
  - Skalare (dimensionslos)
  - Vektoren (eindimensional)
  - Orientierte Flächen, Bivektoren,  
Pseudovektoren (zweidimensional)
  - Orientierte Volumen, Trivektoren,  
Pseudoskalare (dreidimensional)
- Diese Algebra wird Geometrische Algebra (GA) bzw. Pauli-Algebra genannt.

$\sigma_x$  .... räumlicher Basisvektor in x-Richtung

$\sigma_y$  .... räumlicher Basisvektor in y-Richtung

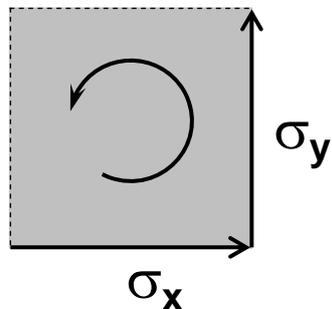
$\sigma_z$  .... räumlicher Basisvektor in z-Richtung



Normierung:

$$\sigma_x^2 = \sigma_y^2 = \sigma_z^2 = 1$$

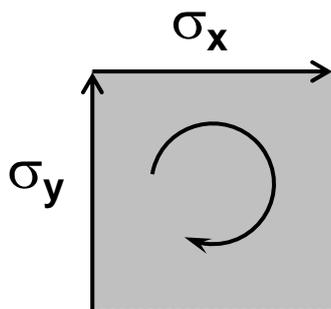
Positiv orientierte Einheitsfläche in der  $xy$ -Ebene:



$$\sigma_x \sigma_y$$

„Zuerst ein Schritt in  $x$ -Richtung, dann ein Schritt in  $y$ -Richtung.“

Negativ orientierte Einheitsfläche in der  $xy$ -Ebene:



$$\sigma_y \sigma_x$$

**Umgekehrte Orientierung:**

„Zuerst ein Schritt in  $y$ -Richtung, dann ein Schritt in  $x$ -Richtung.“

Anti-Kommutativität:

$$\sigma_x \sigma_y = -\sigma_y \sigma_x$$

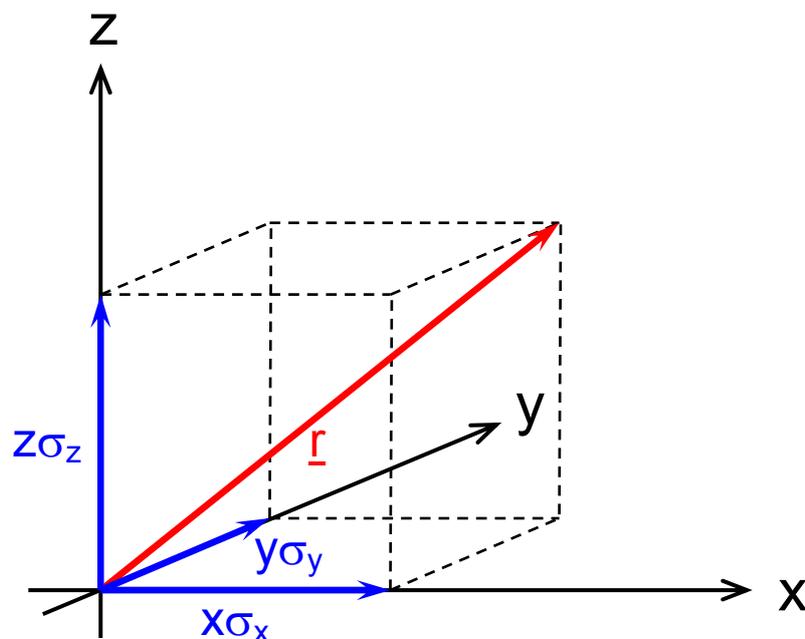
$$\sigma_y \sigma_z = -\sigma_z \sigma_y$$

$$\sigma_z \sigma_x = -\sigma_x \sigma_z$$

Die Multiplikation ist assoziativ.

- Linearkombinationen der Basisvektoren stellen in der Geometrischen Algebra Vektoren dar.
- Die Koeffizienten  $x, y, z$  dieser Basisvektoren sind die Koordinaten von Ortsvektoren.
- Sie sind reell:  $x, y, z \in \mathbb{R}$
- Zur Unterscheidung zwischen den Vektoren  $\vec{r}$  der üblichen Vektoralgebra und den Pauli-Vektoren der Geometrischen Algebra werden die Pauli-Vektoren  $\underline{r}$  einfach unterstrichen:

$$\underline{r} = x\sigma_x + y\sigma_y + z\sigma_z$$

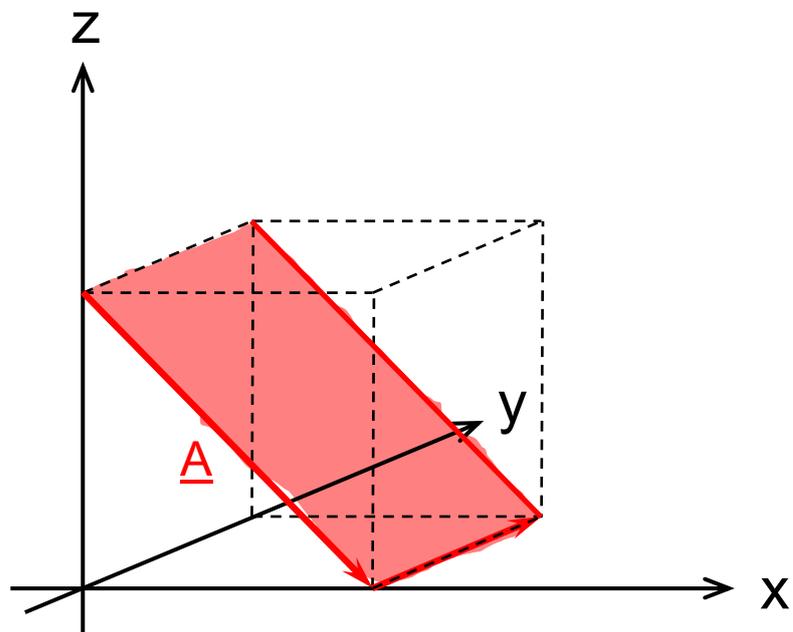
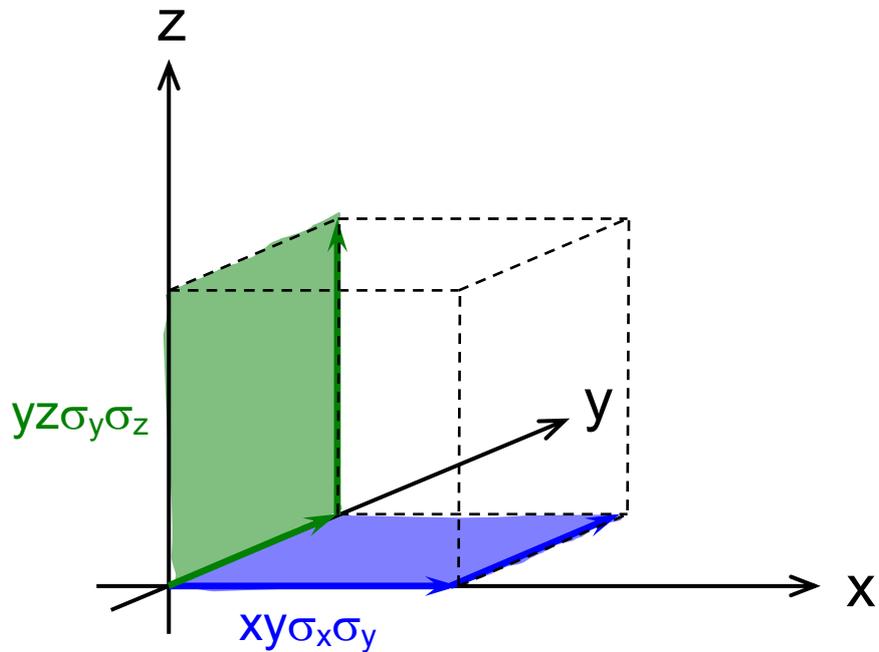


- Länge (Betrag) eines Pauli-Vektors:

$$\begin{aligned}
 r &= |\underline{r}| = \sqrt{\underline{r}^2} \\
 &= \sqrt{(x\sigma_x + y\sigma_y + z\sigma_z)^2} \\
 &= \sqrt{(x\sigma_x + y\sigma_y + z\sigma_z)(x\sigma_x + y\sigma_y + z\sigma_z)} \\
 &= \sqrt{x^2\sigma_x^2 + xy\sigma_x\sigma_y + \underbrace{xz\sigma_x\sigma_z}_{-\sigma_z\sigma_x} + \underbrace{yx\sigma_y\sigma_x}_{-\sigma_x\sigma_y} + y^2\sigma_y^2 + yz\sigma_y\sigma_z + \underbrace{zx\sigma_z\sigma_x}_{-\sigma_y\sigma_z} + zy\sigma_z\sigma_y + z^2\sigma_z^2} \\
 &= \sqrt{x^2 + xy\sigma_x\sigma_y - zx\sigma_z\sigma_x - xy\sigma_x\sigma_y + y^2 + yz\sigma_y\sigma_z + zx\sigma_z\sigma_x - yz\sigma_y\sigma_z + z^2} \\
 &= \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}
 \end{aligned}$$

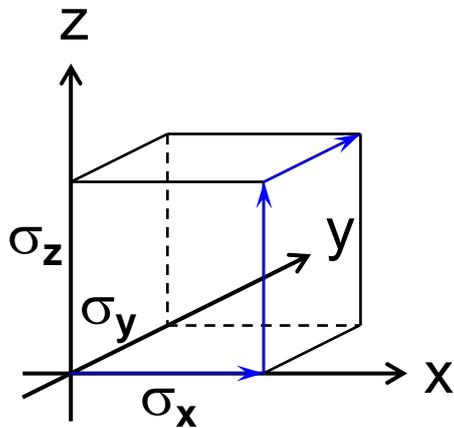
⇒ Satz des Pythagoras

- Flächen lassen sich addieren!



$$\begin{aligned}
 \underline{A} &= xy\sigma_x\sigma_y + yZ\sigma_y\sigma_z \\
 &= xy\sigma_x\sigma_y - Zy\sigma_z\sigma_y \\
 &= (x\sigma_x - Z\sigma_z)y\sigma_y
 \end{aligned}$$

Positiv orientiertes Einheitsvolumen  $\mathbf{I}$ :



$$\mathbf{I} = \sigma_x \sigma_y \sigma_z$$

Zyklische Vertauschung ergibt:

$$\mathbf{I} = \sigma_x \sigma_y \sigma_z = \sigma_y \sigma_z \sigma_x = \sigma_z \sigma_x \sigma_y$$

$$-\mathbf{I} = \sigma_x \sigma_z \sigma_y = \sigma_z \sigma_y \sigma_x = \sigma_y \sigma_z \sigma_x$$

Pauli-Algebra:

Dualität von Vektoren  $\longleftrightarrow$  Bivektoren:

$$\sigma_x \longleftrightarrow \mathbf{I} \sigma_x = \sigma_x \sigma_y \sigma_z \sigma_x = \sigma_y \sigma_z$$

$$\sigma_y \longleftrightarrow \mathbf{I} \sigma_y = \sigma_x \sigma_y \sigma_z \sigma_y = \sigma_z \sigma_x$$

$$\sigma_z \longleftrightarrow \mathbf{I} \sigma_z = \sigma_x \sigma_y \sigma_z \sigma_z = \sigma_x \sigma_y$$

Orientierte Strecken und orientierte Flächen sind dual zueinander.

- Quadrat des Einheitsvolumens:

$$\begin{aligned}
 I^2 &= (\sigma_x \sigma_y \sigma_z)^2 \\
 &= \sigma_x \sigma_y \sigma_z \sigma_x \sigma_y \sigma_z \\
 &= -\sigma_x^2 \sigma_y^2 \sigma_z^2 \\
 &= -1
 \end{aligned}$$

- Quadrate der Einheitsflächen:

$$\begin{aligned}
 (\sigma_x \sigma_y)^2 &= \sigma_x \sigma_y \sigma_x \sigma_y \\
 &= -\sigma_x^2 \sigma_y^2 \\
 &= -1
 \end{aligned}$$

$$\text{ebenso: } (\sigma_y \sigma_z)^2 = -1$$

$$(\sigma_z \sigma_x)^2 = -1$$

*Quaternionen*

$$(\sigma_x \sigma_y)(-\sigma_y \sigma_z) = (\sigma_z \sigma_x)$$

$$(-\sigma_y \sigma_z)(\sigma_z \sigma_x) = (\sigma_x \sigma_y)$$

$$(\sigma_z \sigma_x)(\sigma_x \sigma_y) = (-\sigma_y \sigma_z)$$

- Der Raum, in dem wir leben, hat eine komplexe Struktur!
- Die Objekte dieses Raums werden Multivektoren genannt:

$$\begin{aligned}
 \underline{M} &= a + b\sigma_x + c\sigma_y + d\sigma_z \\
 &\quad + e\sigma_x\sigma_y + f\sigma_y\sigma_z + g\sigma_z\sigma_x + h\sigma_x\sigma_y\sigma_z
 \end{aligned}$$

- Koeffizienten sind reell:  $a, b, c, d, e, f, g, h \in \mathbb{R}$

- Zwei Pauli-Vektoren  $\underline{a}$  und  $\underline{b}$

$$\underline{a} = a_x \sigma_x + a_y \sigma_y + a_z \sigma_z$$

$$\underline{b} = b_x \sigma_x + b_y \sigma_y + b_z \sigma_z$$

stehen senkrecht aufeinander, wenn gilt:

$$\langle \underline{a} \underline{b} \rangle_0 = 0$$

bzw.:  $\langle \underline{a} \underline{b} \rangle_2 = \underline{a} \underline{b}$

- Das Geometrische Produkt zweier orthogonaler Pauli-Vektoren ist ein reiner Bivektor.

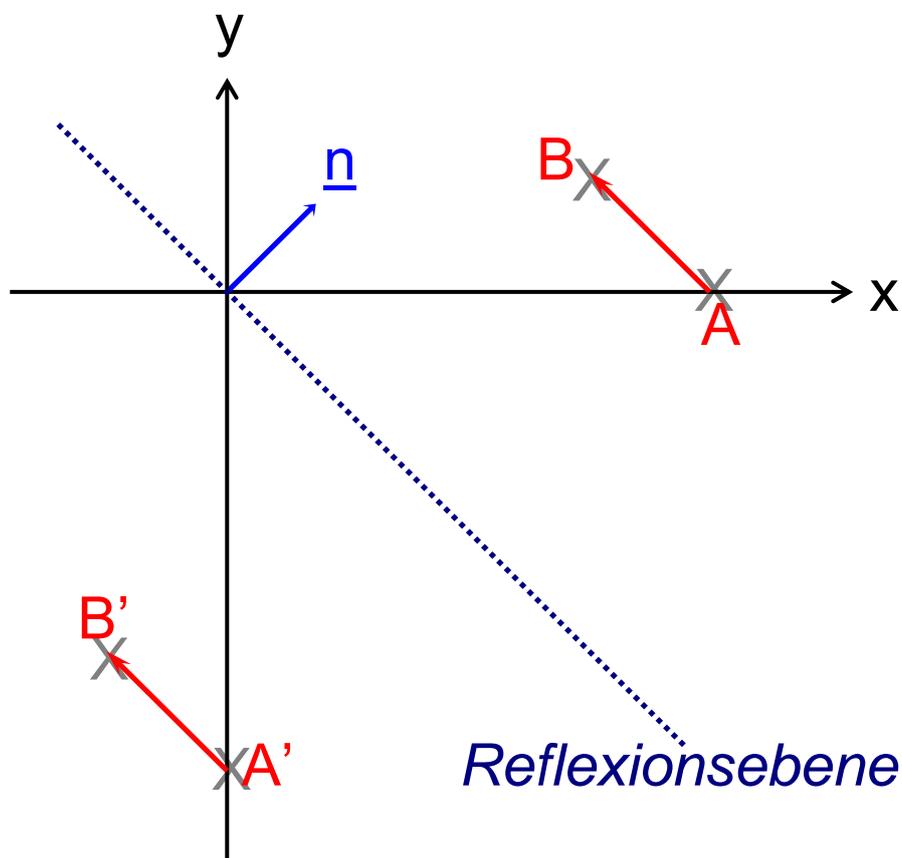
- Einheitsvektor  $\underline{n}$ :

$$\underline{n} = n_x \sigma_x + n_y \sigma_y + n_z \sigma_z$$

- Eine Reflexion des Ortsvektors  $\underline{r}$  an der auf  $\underline{n}$  senkrecht stehenden Fläche ergibt den reflektierten Ortsvektor  $\underline{r}'$ :

$$\underline{r}' = - \underline{n} \underline{r} \underline{n}$$

- Ortsvektoren:  $\underline{r}_A = 5\sigma_x$   
 $\underline{r}_B = 4\sigma_x + \sigma_y$
- Reflexionsvektor:  $\underline{n} = \frac{1}{\sqrt{2}}(\sigma_x + \sigma_y)$
- Reflektierte Ortsvektoren:  
 $\underline{r}_{A'} = -\frac{1}{\sqrt{2}}(\sigma_x + \sigma_y) 5\sigma_x \frac{1}{\sqrt{2}}(\sigma_x + \sigma_y) = -5\sigma_y$   
 $\underline{r}_{B'} = -\frac{1}{\sqrt{2}}(\sigma_x + \sigma_y)(4\sigma_x + \sigma_y) \frac{1}{\sqrt{2}}(\sigma_x + \sigma_y)$   
 $= -\sigma_x - 4\sigma_y$



- Zwei hintereinander ausgeführte Reflexionen ergeben eine Rotation.
- Zweiter Einheitsvektor  $\underline{m}$ :

$$\underline{m} = m_x \sigma_x + m_y \sigma_y + m_z \sigma_z$$

- Eine zweite Reflexion des bereits einmal reflektierten Ortsvektors  $\underline{r}'$  an der auf  $\underline{m}$  senkrecht stehenden Fläche ergibt den gedrehten Ortsvektor  $\underline{r}_{\text{rot}}$ :

$$\begin{aligned} \underline{r}_{\text{rot}} &= - \underline{m} \underline{r}' \underline{m} \\ &= - \underline{m} (- \underline{n} \underline{r} \underline{n}) \underline{m} \\ &= \underbrace{\underline{m} \underline{n}} \underline{r} \underbrace{\underline{n} \underline{m}} \end{aligned}$$

$$\underline{r}_{\text{rot}} = \underline{R} \underline{r}' \underline{R}^{\sim}$$

- Das Produkt der beiden Einheitsvektoren  $\underline{n}$  und  $\underline{m}$  wird als Rotor  $\underline{R}$  bezeichnet:

$$\underline{R} = \underline{m} \underline{n} \quad \text{und} \quad \underline{R}^{\sim} = \underline{n} \underline{m}$$

- Eine Tilde zeigt eine Reihenfolgenumkehr an.
- Die Rotation wird in der durch  $\underline{n}$  und  $\underline{m}$  aufgespannten Ebene durchgeführt.
- Der Rotationswinkel ist dabei doppelt so groß wie der von  $\underline{n}$  und  $\underline{m}$  eingeschlossene Winkel.

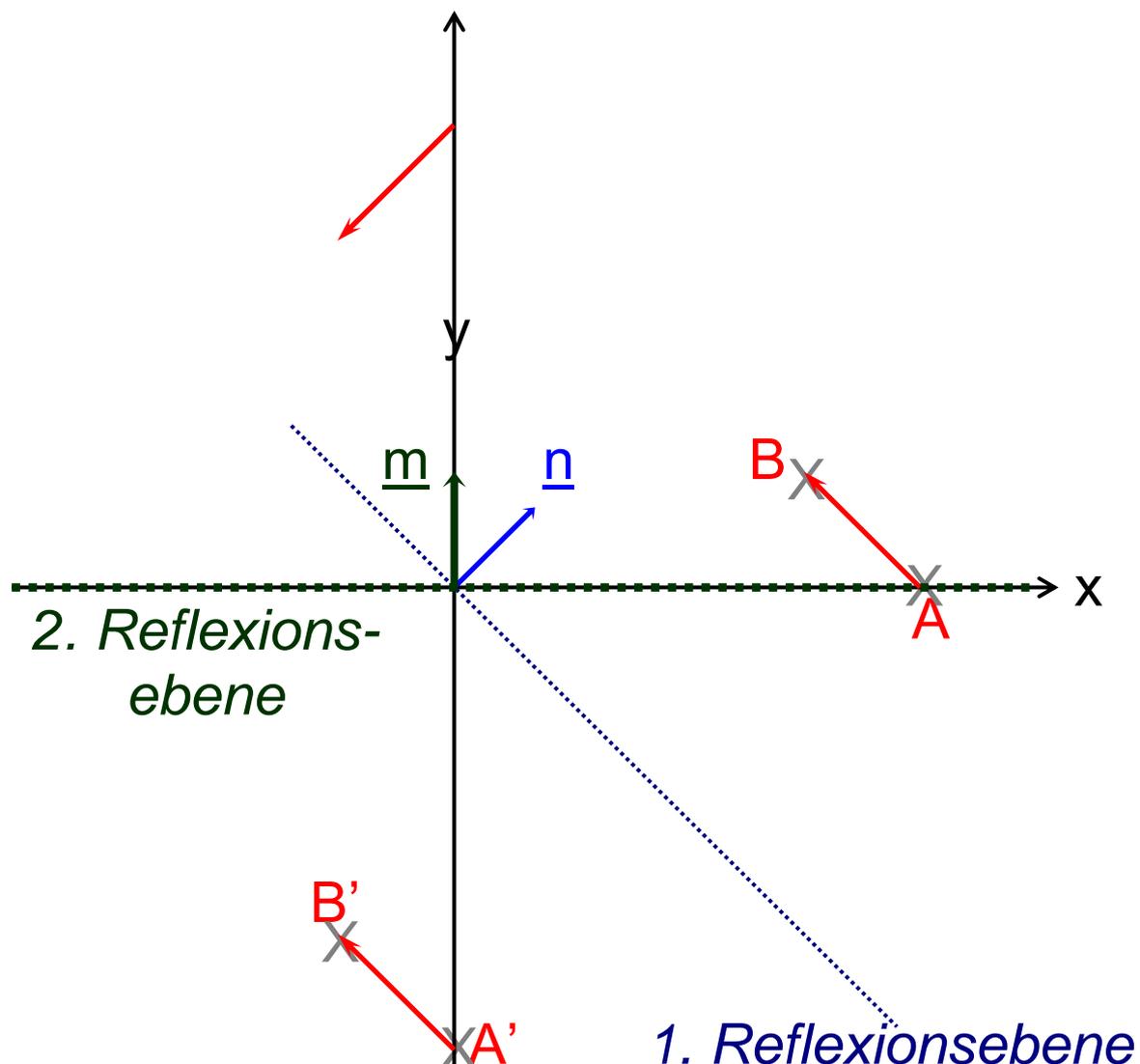
- Ortsvektoren:  $\underline{r}_A = 5\sigma_x$   $\left| \begin{array}{l} \underline{r}'_A = -5\sigma_y \\ \underline{r}'_B = -\sigma_x - 4\sigma_y \end{array} \right.$   
 $\underline{r}_B = 4\sigma_x + \sigma_y$

- Zweiter Reflexionsvektor:  $\underline{m} = \sigma_y$

- Reflektierte Ortsvektoren:

$$\underline{r}_{Arot} = -\sigma_y (-5\sigma_y) \sigma_y = 5\sigma_y$$

$$\underline{r}_{Brot} = -\sigma_y (-\sigma_x - 4\sigma_y) \sigma_y = -\sigma_x + 4\sigma_y$$



## Relativistische Physik:

- Wir leben in einer vierdimensionalen Raumzeit mit drei Raum- und einer Zeitdimension.
- Die Zeit ist relativ und beobachterabhängig:

*Raum kann in Zeit und Zeit kann in Raum umgewandelt werden.*

- Wir konstruieren eine Algebra, die als Objekte die geometrischen Grundbausteine unserer vierdimensionalen Welt umfasst:
  - Skalare (dimensionslos)
  - Vektoren (eindimensional)
  - Orientierte Flächen, Bivektoren,  
Pseudobivektoren (zweidimensional)
  - Orientierte Volumen, Trivektoren,  
Pseudovektoren (dreidimensional)
  - Orientierte Hypervolumen, Quadrovektoren,  
Pseudoskalare (vierdimensional)
- Diese Algebra wird Raumzeit-Algebra (engl. Spacetime Algebra, STA) bzw. Dirac-Algebra genannt.

- Damit die Transformation von zwischen Raum und Zeit mathematisch übersichtlicher dargestellt werden kann, ist es sinnvoll, räumliche Entfernungen (Strecken) und zeitliche Entfernungen (Zeitdauern) mit einem gleichen Maßstab, d. h. insbesondere gleichartiger Einheit, zu messen.

Deshalb werden Zeitmessungen auf Längenmessungen zurückgeführt:

Zeit, die ein Vorgang dauert  $\longleftrightarrow$  Länge des Weges, den das Licht während dieser Zeit zurücklegt.

t	ct
1 s	1 Ls = 1 Lichtsekunde $\approx$ 300 000 km
1 d	1 Ld = 1 Lichttag $\approx$ $2,6 \cdot 10^{13}$ m
1 y	1 Lj = 1 Lichtjahr $\approx$ $9,5 \cdot 10^{15}$ m

Diese Umrechnung ist insbesondere deshalb unproblematisch, da die Erfahrung zeigt:

Licht hat in allen Inertialsystemen die gleiche Geschwindigkeit.

$\gamma_t$  .... zeitlicher Basisvektor

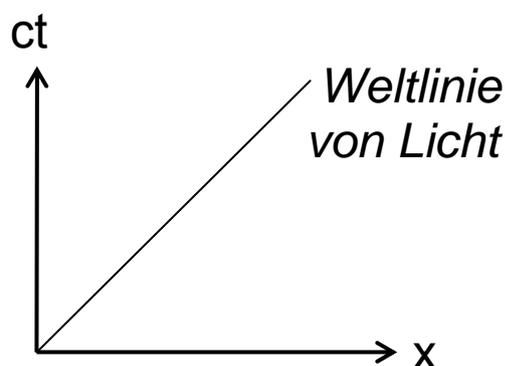
$\gamma_x$  .... räumlicher Basisvektor in x-Richtung

$\gamma_y$  .... räumlicher Basisvektor in y-Richtung

$\gamma_z$  .... räumlicher Basisvektor in z-Richtung

Licht legt während der Zeitspanne  $ct$  die Strecke  $x$  zurück:

Im geometrisierten Koordinatensystem entspricht dies den Winkelhalbierenden.



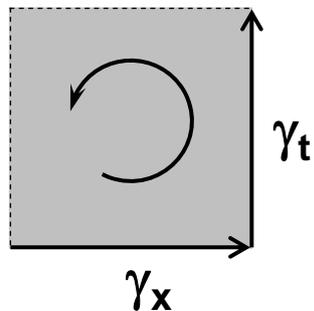
$$\begin{aligned} & |ct| = |x| && \text{Beträge (keine Vektoren!)} \\ \Rightarrow & (ct)^2 = x^2 \\ \Rightarrow & + (ct)^2 - x^2 = 0 && \text{Raum-Zeit-Intervall nach Minkowski} \end{aligned}$$

Diese Vorzeichen finden sich in den Basisvektoren wieder.

Normierung:

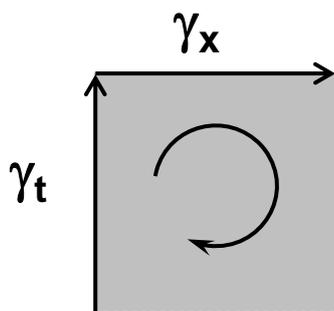
$$\gamma_t^2 = 1 \quad \gamma_x^2 = \gamma_y^2 = \gamma_z^2 = -1$$

Positiv orientierte Einheitsfläche in der  $xt$ -Ebene:


 $\gamma_x \gamma_t$ 

„Zuerst ein Schritt in  $x$ -Richtung, dann ein Schritt in die  $ct$ -Richtung.“

Negativ orientierte Einheitsfläche in der  $xt$ -Ebene:


 $\gamma_t \gamma_x$ 

**Umgekehrte Orientierung:**

„Zuerst ein Schritt in  $ct$ -Richtung, dann ein Schritt in  $x$ -Richtung.“

Anti-Kommutativität:

$$\gamma_x \gamma_y = -\gamma_y \gamma_x$$

$$\gamma_x \gamma_t = -\gamma_t \gamma_x$$

$$\gamma_y \gamma_z = -\gamma_z \gamma_y$$

$$\gamma_y \gamma_t = -\gamma_t \gamma_y$$

$$\gamma_z \gamma_x = -\gamma_x \gamma_z$$

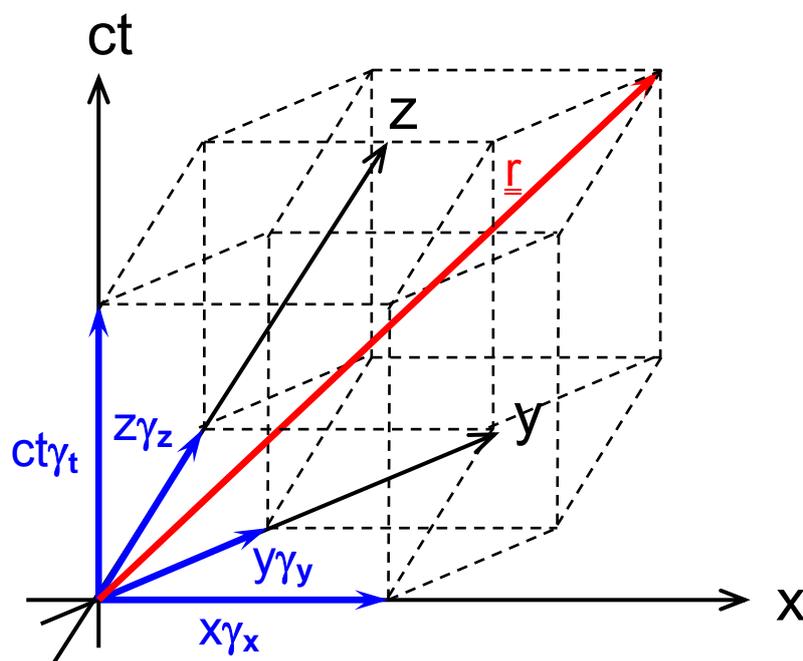
$$\gamma_z \gamma_t = -\gamma_t \gamma_z$$

Auch in der Raumzeit-Algebra (STA) ist die Multiplikation assoziativ.

- Linearkombinationen der Basisvektoren stellen in der Raumzeit-Algebra Vektoren dar.
- Die Koeffizienten  $ct$ ,  $x$ ,  $y$ ,  $z$  dieser Basisvektoren sind die Koordinaten von Ortsvektoren.
- Sie sind reell:  $ct, x, y, z \in \mathbb{R}$
- Zur Unterscheidung zwischen den Vektoren  $\vec{r}$  der üblichen Vektoralgebra, den Pauli-Vektoren  $\underline{r}$  der Geometrischen Algebra und den Dirac-Vektoren der Raumzeit-Algebra werden die Dirac-Vektoren  $\underline{\underline{r}}$  doppelt unterstrichen:

$$\underline{\underline{r}} = ct\gamma_t + x\gamma_x + y\gamma_y + z\gamma_z$$

- Die graphische Darstellung allerdings bereitet Probleme :



- Länge (Betrag) eines Dirac-Vektors für zeitartige Abstände ( $r^2 > 0$ ):

$$\begin{aligned}
 r &= |\underline{r}| = \sqrt{\underline{r}^2} \\
 &= \sqrt{(ct\gamma_t + x\gamma_x + y\gamma_y + z\gamma_z)^2} \\
 &= \sqrt{(ct\gamma_t + x\gamma_x + y\gamma_y + z\gamma_z)(ct\gamma_t + x\gamma_x + y\gamma_y + z\gamma_z)} \\
 &= \left( (ct)^2\gamma_t^2 + ct\gamma_t\gamma_x + ct\gamma_t\gamma_y + ct\gamma_t\gamma_z + xct\gamma_x\gamma_t + x^2\gamma_x^2 + xy\gamma_x\gamma_y + xz\gamma_x\gamma_z \right. \\
 &\quad \left. + yct\gamma_y\gamma_t + yx\gamma_y\gamma_x + y^2\gamma_y^2 + yz\gamma_y\gamma_z + zct\gamma_z\gamma_t + zx\gamma_z\gamma_x + zy\gamma_z\gamma_y + z^2\gamma_z^2 \right)^{1/2} \\
 &\quad \begin{array}{ccccccc}
 & \nearrow & & \uparrow & \underbrace{\hspace{2cm}} & \rightarrow & \uparrow \\
 1 & & & -1 & & -\gamma_y\gamma_z & -1
 \end{array} \\
 &= \sqrt{(ct)^2 - x^2 - y^2 - z^2}
 \end{aligned}$$

⇒ Relativistischer Pythagoras

- Um Vorzeichenprobleme bei raumartigen Abständen ( $r^2 < 0$ ) zu vermeiden, arbeitet man generell mit dem Raum-Zeit-Intervall:

$$\begin{aligned} r^2 &= |\underline{r}|^2 = \underline{r}^2 \\ &= (ct\gamma_t + x\gamma_x + y\gamma_y + z\gamma_z)^2 \\ &= (ct)^2 - x^2 - y^2 - z^2 \end{aligned}$$

- Zwei Ereignisse, die durch raumartige Abstände ( $r^2 < 0$ ) voneinander getrennt sind, liegen innerhalb des Lichtkegels. Sie sind kausal miteinander verknüpfbar.
- Zwei Ereignisse, die durch lichtartige Abstände ( $r^2 = 0$ ) voneinander getrennt sind, liegen auf dem Lichtkegel. Von dem zeitlich früheren Ereignis ausgesandte Photonen erreichen das zeitlich spätere Ereignis.
- Zwei Ereignisse, die durch zeitartige Abstände ( $r^2 > 0$ ) voneinander getrennt sind, liegen außerhalb des Lichtkegels. Sie sind nicht kausal miteinander verknüpfbar.

- Auf Folie 18 ist der Spezialfall eines Raum-Zeit-Intervalls dargestellt, da lediglich das Quadrat des Abstands eines Raumzeit-Punktes vom Ursprung des Koordinatensystems betrachtet wurde.
- Im allgemeinen Fall wird das Raum-Zeit-Intervall jedoch als Quadrat des raumzeitlichen Abstands zweier Punkte  $P_1$  und  $P_2$  aufgefasst:

$$\begin{aligned}
 \Delta \underline{r}^2 &= (\underline{r}_2 - \underline{r}_1)^2 \\
 &= [ct_2 \gamma_t + x_2 \gamma_x + y_2 \gamma_y + z_2 \gamma_z - (ct_1 \gamma_t + x_1 \gamma_x + y_1 \gamma_y + z_1 \gamma_z)]^2 \\
 &= [(ct_2 - ct_1) \gamma_t + (x_2 - x_1) \gamma_x + (y_2 - y_1) \gamma_y + (z_2 - z_1) \gamma_z]^2 \\
 &= (ct_2 - ct_1)^2 - (x_2 - x_1)^2 - (y_2 - y_1)^2 - (z_2 - z_1)^2 \\
 &= (\Delta ct)^2 - (\Delta x)^2 - (\Delta y)^2 - (\Delta z)^2 = \Delta ct^2 - \Delta x^2 - \Delta y^2 - \Delta z^2
 \end{aligned}$$

- Zum Vergleich: Allgemeine Definition eines räumlichen Abstands:

$$\begin{aligned}
 \Delta \underline{r}^2 &= (\underline{r}_2 - \underline{r}_1)^2 = [(x_2 - x_1) \sigma_x + (y_2 - y_1) \sigma_y + (z_2 - z_1) \sigma_z]^2 \\
 &= (\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2 = \Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2
 \end{aligned}$$

- Positiv orientiertes Einheits-Hypervolumen  $\mathbf{I}$ :

$$\begin{aligned}\mathbf{I} &= \gamma_t \gamma_x \gamma_y \gamma_z = \gamma_t \gamma_y \gamma_z \gamma_x = \gamma_t \gamma_z \gamma_x \gamma_y \\ &= \gamma_x \gamma_y \gamma_t \gamma_z = \gamma_y \gamma_z \gamma_t \gamma_x = \gamma_z \gamma_x \gamma_t \gamma_y \\ &= \gamma_x \gamma_t \gamma_z \gamma_y = \gamma_y \gamma_t \gamma_x \gamma_z = \gamma_z \gamma_t \gamma_y \gamma_x \\ &= \gamma_x \gamma_z \gamma_y \gamma_t = \gamma_y \gamma_x \gamma_z \gamma_t = \gamma_z \gamma_y \gamma_x \gamma_t\end{aligned}$$

- Negativ orientiertes Einheits-Hypervolumen  $-\mathbf{I}$ :

$$\begin{aligned}-\mathbf{I} &= \gamma_x \gamma_t \gamma_y \gamma_z = \gamma_y \gamma_t \gamma_z \gamma_x = \gamma_z \gamma_t \gamma_x \gamma_y \\ &= \gamma_y \gamma_x \gamma_t \gamma_z = \gamma_z \gamma_y \gamma_t \gamma_x = \gamma_x \gamma_z \gamma_t \gamma_y \\ &= \gamma_t \gamma_x \gamma_z \gamma_y = \gamma_t \gamma_y \gamma_x \gamma_z = \gamma_t \gamma_z \gamma_y \gamma_x \\ &= \gamma_z \gamma_x \gamma_y \gamma_t = \gamma_x \gamma_y \gamma_z \gamma_t = \gamma_y \gamma_z \gamma_x \gamma_t\end{aligned}$$

Dirac-Algebra:

Dualität von Vektoren  $\longleftrightarrow$  Trivektoren:

$$\begin{aligned}\gamma_t &\longleftrightarrow \mathbf{I} \gamma_t = \gamma_t \gamma_x \gamma_y \gamma_z \gamma_t = -\gamma_x \gamma_y \gamma_z \\ \gamma_x &\longleftrightarrow \mathbf{I} \gamma_x = \gamma_t \gamma_x \gamma_y \gamma_z \gamma_x = -\gamma_t \gamma_y \gamma_z \\ \gamma_y &\longleftrightarrow \mathbf{I} \gamma_y = \gamma_t \gamma_x \gamma_y \gamma_z \gamma_y = -\gamma_t \gamma_z \gamma_x \\ \gamma_z &\longleftrightarrow \mathbf{I} \gamma_z = \gamma_t \gamma_x \gamma_y \gamma_z \gamma_z = -\gamma_t \gamma_x \gamma_y\end{aligned}$$

Orientierte Strecken und orientierte Volumina sind dual zueinander.

- Quadrat des vierdimensionalen Einheits-Hypervolumens:

$$\begin{aligned}
 I^2 &= (\gamma_t \gamma_x \gamma_y \gamma_z)^2 \\
 &= \gamma_t \gamma_x \gamma_y \gamma_z \gamma_t \gamma_x \gamma_y \gamma_z \\
 &= + \gamma_t^2 \gamma_x^2 \gamma_y^2 \gamma_z^2 \\
 &= - 1
 \end{aligned}$$

- Quadrate dreidimensionaler Einheitsvolumina:

$$\begin{aligned}
 (\gamma_t \gamma_x \gamma_y)^2 &= (\gamma_t \gamma_y \gamma_z)^2 = (\gamma_t \gamma_z \gamma_x)^2 = - 1 \\
 (\gamma_x \gamma_y \gamma_z)^2 &= 1
 \end{aligned}$$

- Quadrate zweidimensionaler Einheitsflächen:

$$\begin{aligned}
 (\gamma_t \gamma_x)^2 &= (\gamma_t \gamma_y)^2 = (\gamma_t \gamma_z)^2 = 1 \\
 (\gamma_x \gamma_y)^2 &= (\gamma_y \gamma_z)^2 = (\gamma_z \gamma_x)^2 = - 1
 \end{aligned}$$

- Der Raum, in dem wir leben, enthält eine komplexe Struktur.

- Die geometrischen Objekte der vierdimensionalen Raumzeit, in der wir leben, werden Multivektoren genannt.
- Multivektoren sind Linearkombinationen des Skalars der Länge eins, der vier Basisvektoren, der sechs Einheitsflächen (Basisbivektoren), der vier Einheitsvolumina (Basistrivektoren) und des Einheits-Hypervolumens.

$$\begin{aligned}
 \underline{\underline{M}} = & a + b_1\gamma_t + b_2\gamma_x + b_3\gamma_y + b_4\gamma_z \\
 & + c_1\gamma_t\gamma_x + c_2\gamma_t\gamma_y + c_3\gamma_t\gamma_z \\
 & + c_4\gamma_x\gamma_y + c_5\gamma_y\gamma_z + c_6\gamma_z\gamma_x \\
 & + d_1\gamma_t\gamma_x\gamma_y + d_2\gamma_t\gamma_y\gamma_z + d_3\gamma_t\gamma_z\gamma_x + d_4\gamma_x\gamma_y\gamma_z \\
 & + e\gamma_t\gamma_x\gamma_y\gamma_z
 \end{aligned}$$

- Alle Koeffizienten sind reell:  $a, b_i, c_i, d_i, e \in \mathbb{R}$
- Die vierdimensionale Raumzeit wird somit durch insgesamt

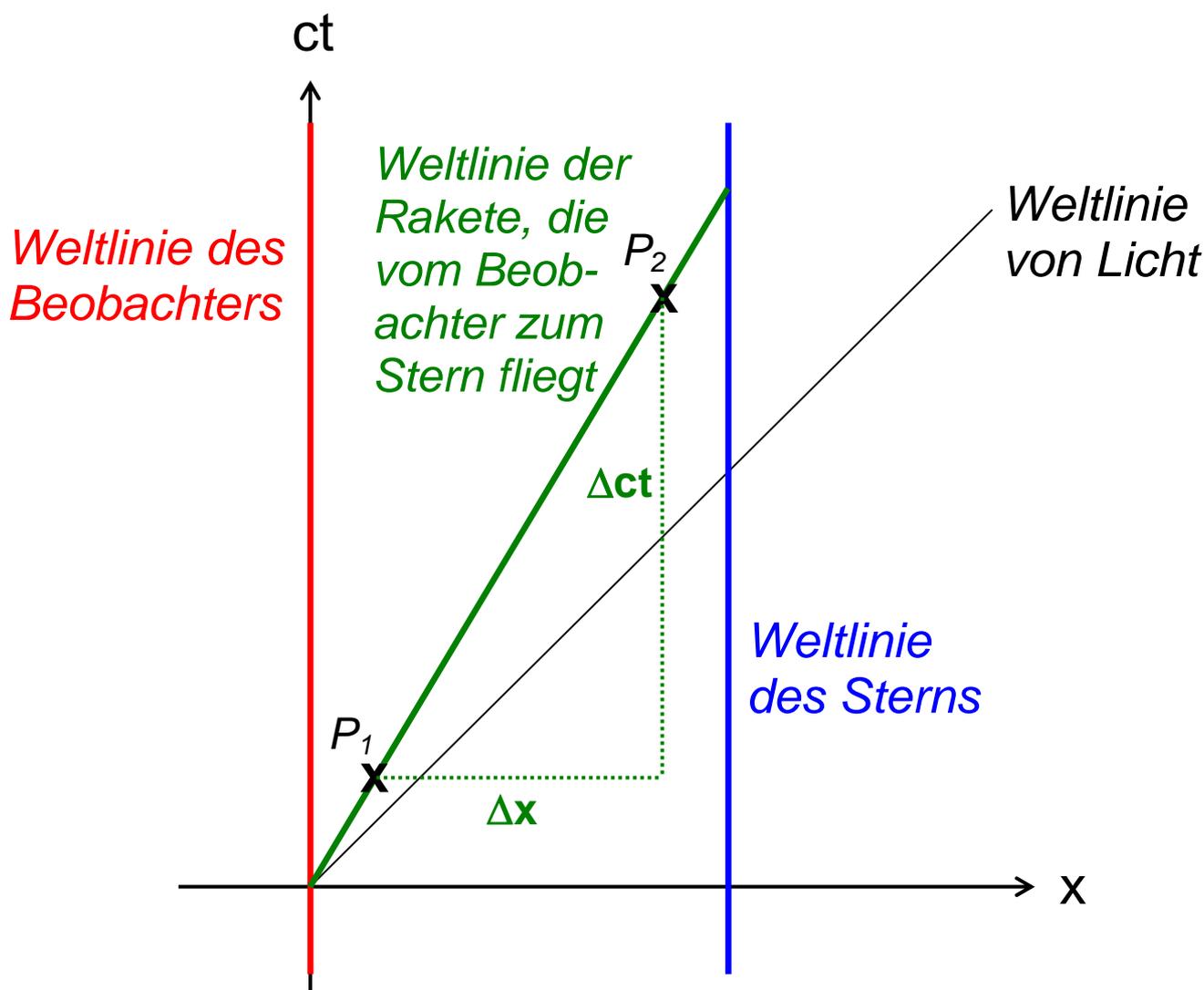
$$2^4 = 16$$

Elemente aufgespannt, während der dreidimensionale Raum nur durch

$$2^3 = 8$$

Elemente aufgespannt wird.

- Gegeben sei das Koordinatensystem eines ruhenden Beobachters.
- Die Weltlinie des **ruhenden Beobachters** in seinem eigenen Koordinatensystem entspricht der zeitlichen  $ct$ -Achse, da er sich immer am Ort  $x = y = z = 0$  befindet.



- Die Weltlinie eines relativ zum Beobachter ruhenden Körpers (beispielsweise ein entfernter Stern) ist eine Parallele zur Zeitachse des Beobachter-Koordinatensystems, da ein ruhender Körper relativ zum Beobachter immer einen konstanten Abstand ( $x, y, z = \text{const}$ ) hat.
- Die Weltlinie eines relativ zum Beobachter mit einer konstanten Geschwindigkeit bewegten Körpers (beispielsweise einer schnell fliegenden Rakete) ist eine Gerade.
- Ihre Geschwindigkeit berechnet sich mit Hilfe des Steigungsdreiecks zu:

$$v_{\text{Rakete}} = \frac{\Delta x}{\Delta ct} c = \frac{x_2 - x_1}{ct_2 - ct_1} c$$

- Die Weltlinie eines Photons, das sich in x-Richtung bewegt, ist die Diagonale der  $ct$ - $x$ -Fläche. Die Weltlinien von Licht liegen auf dem Lichtkegel, der die Gesamtheit aller Diagonalen bildet.

$$v_{\text{Licht}} = \frac{\Delta x}{\Delta ct} c = \frac{x_2 - x_1}{ct_2 - ct_1} c = \frac{ct_2 - ct_1}{ct_2 - ct_1} c = c$$

- Im dreidimensionalen Raum ist der räumliche Abstand (bezüglich Translationen und Rotationen) invariant:

$$\Delta \underline{r}^2 = \Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2 = \text{const}$$

- In der vierdimensionalen Raumzeit ist der raumzeitliche Abstand (bezüglich Translationen und Rotationen) invariant:

$$\Delta \underline{r}^2 = \Delta c t^2 - \Delta x^2 - \Delta y^2 - \Delta z^2 = \text{const}$$

- Die Invarianz des Raum-Zeit-Intervalls bildet die axiomatische Grundlage der Speziellen Relativitätstheorie.
- Voraussetzung für deren Gültigkeit ist die Homogenität von Raum und Zeit, die Isotropie des Raumes und die Konstanz der Lichtgeschwindigkeit.
- Dabei betrachtet man nur unbeschleunigte Koordinatensysteme, die sich mit einer konstanten Relativgeschwindigkeit zueinander bewegen.
- Solche unbeschleunigten Koordinatensysteme werden Inertialsysteme genannt.

- Aus der Invarianz des Raum-Zeit-Intervalls folgt direkt die Zeitdilatation.
- Bewegt sich ein Objekt im Inertialsystem eines Beobachters (ungestrichenes Koordinatensystem) mit einer konstanten Geschwindigkeit in  $x$ -Richtung vom Ursprung zum Punkt  $ct\gamma_t + x\gamma_x$ , so hat das Objekt im eigenen Inertialsystem (gestrichenes Koordinatensystem) immer die gleiche Ortskoordinate  $x' = 0$ .

⇒

$$\begin{aligned} \Delta \underline{r}^2 &= \Delta \underline{r}'^2 \\ (ct\gamma_t + x\gamma_x)^2 &= (ct'\gamma_t' + x'\gamma_x')^2 \\ (ct)^2\gamma_t^2 + x^2\gamma_x^2 &= (ct')^2\gamma_t'^2 \\ (ct)^2 - x^2 &= (ct')^2 \\ t^2 \left( 1 - \frac{x^2}{c^2 t^2} \right) &= t'^2 \end{aligned}$$

*gemischte Terme entfallen*

*da  $v = \frac{x}{t}$*

$$t \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = t'$$

- Während des Flugs der Rakete vom Ursprung  $\underline{r}_1 = 0\gamma_t + 0\gamma_x$  zum Punkt  $\underline{r}_2 = ct\gamma_t + x\gamma_x$  vergeht für die Raketenbesatzung eine kürzere Zeit als für die zurückbleibenden Beobachter.

- Aus der Invarianz des Raum-Zeit-Intervalls folgt direkt die Zeitdilatation.
- Im allgemeinen Fall bewegt sich ein Objekt im ungestrichenen Inertialsystem vom Punkt  $\underline{r}_1 = ct_1\gamma_t + x_1\gamma_x + y_1\gamma_y + z_1\gamma_z$  zum Punkt  $\underline{r}_2 = ct_2\gamma_t + x_2\gamma_x + y_2\gamma_y + z_2\gamma_z$ .

$$\Rightarrow \quad \Delta \underline{r}^2 = \Delta \underline{r}'^2$$

$$(\Delta ct\gamma_t + \Delta x\gamma_x + \Delta y\gamma_y + \Delta z\gamma_z)^2 = (\Delta ct'\gamma_t' + \Delta x'\gamma_x' + \Delta y'\gamma_y' + \Delta z'\gamma_z')^2$$

$$\Delta ct^2 - \Delta x^2 - \Delta y^2 - \Delta z^2 = \Delta ct'^2$$

$$\Delta t^2 \left( 1 - \frac{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}{c^2 \Delta t^2} \right) = \Delta t'^2$$

$$\Delta t \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \Delta t'$$

$da \quad v = \frac{\Delta l}{\Delta t}$   
 $= \frac{\sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}}{\Delta t}$

- Während des Flugs der Rakete vom Punkt  $\underline{r}_1$  zum Punkt  $\underline{r}_2$  vergeht für die Raketenbesatzung eine kürzere Zeit als für die zurückbleibenden Beobachter.

- Während des Flugs der Rakete vom Ursprung  $\underline{r}_1 = 0\gamma_t + 0\gamma_x$  zum Punkt  $\underline{r}_2 = ct\gamma_t + x\gamma_x$  bewegt sich die Rakete aus Sicht der zurückbleibenden Beobachter mit der Geschwindigkeit  $v = \frac{\Delta x}{\Delta t}$ .
- Umgekehrt entfernen sich im Inertialsystem der Rakete die zurückbleibenden Beobachter mit der gleichen Geschwindigkeit  $v' = \frac{\Delta x'}{\Delta t'}$  in entgegengesetzter Richtung.
- Die Beträge der Relativgeschwindigkeiten sind gleich groß:  $v = v'$ .

⇒ Da die Raketenbesatzung bei gleicher Geschwindigkeit eine kürzere Zeit misst, muss sie auch einen kürzeren Weg messen!

$$\Delta x' = v' \Delta t' = v \Delta t \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \Delta x \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

- Während des Flugs der Rakete vom Ursprung  $\underline{r}_1 = 0\gamma_t + 0\gamma_x$  zum Punkt  $\underline{r}_2 = ct\gamma_t + x\gamma_x$  misst die Raketenbesatzung eine kürzere Wegstrecke  $\Delta x'$  als die zurückbleibenden Beobachter, die die längere Wegstrecke  $\frac{\Delta x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$  messen.

- Während des Flugs der Rakete im Inertialsystem der zurückbleibenden Beobachter vom Ursprung  $\underline{r}_1 = 0\gamma_t + 0\gamma_x$  zum Punkt  $\underline{r}_2 = ct\gamma_t + x\gamma_x$  **vergeht für die Raketenbesatzung weniger Zeit als für die zurückbleibenden Beobachter** in ihrem Inertialsystem, die sich in ihrem Inertialsystem zum Punkt  $\underline{r}_3 = ct\gamma_t + 0\gamma_x$  bewegen.
- Der gleiche Flug wird von der Raketenbesatzung in ihrem eigenen Inertialsystem als Flug vom Ursprung  $\underline{r}'_1 = 0\gamma'_t + 0\gamma'_x$  zum Punkt  $\underline{r}'_2 = ct'\gamma'_t + 0\gamma'_x$  wahrgenommen, wobei sich die zurückbleibenden Beobachter währenddessen im Inertialsystem der Raketenbesatzung vom Ursprung  $\underline{r}'_1 = 0\gamma'_t + 0\gamma'_x$  zum Punkt  $\underline{r}'_3 = ct'\gamma'_t - x'\gamma'_x$  bewegen. Dabei **vergeht für die zurückbleibenden Beobachter weniger Zeit als für die Raketenbesatzung**, denn es gilt:

$$\Rightarrow \quad \Delta \underline{r}^2 = \Delta \underline{r}'^2$$

$$(ct\gamma_t + 0\gamma_x)^2 = (ct'\gamma'_t + x'\gamma'_x)^2$$

$$(ct)^2 = (ct')^2 - x'^2$$

$$t = t' \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

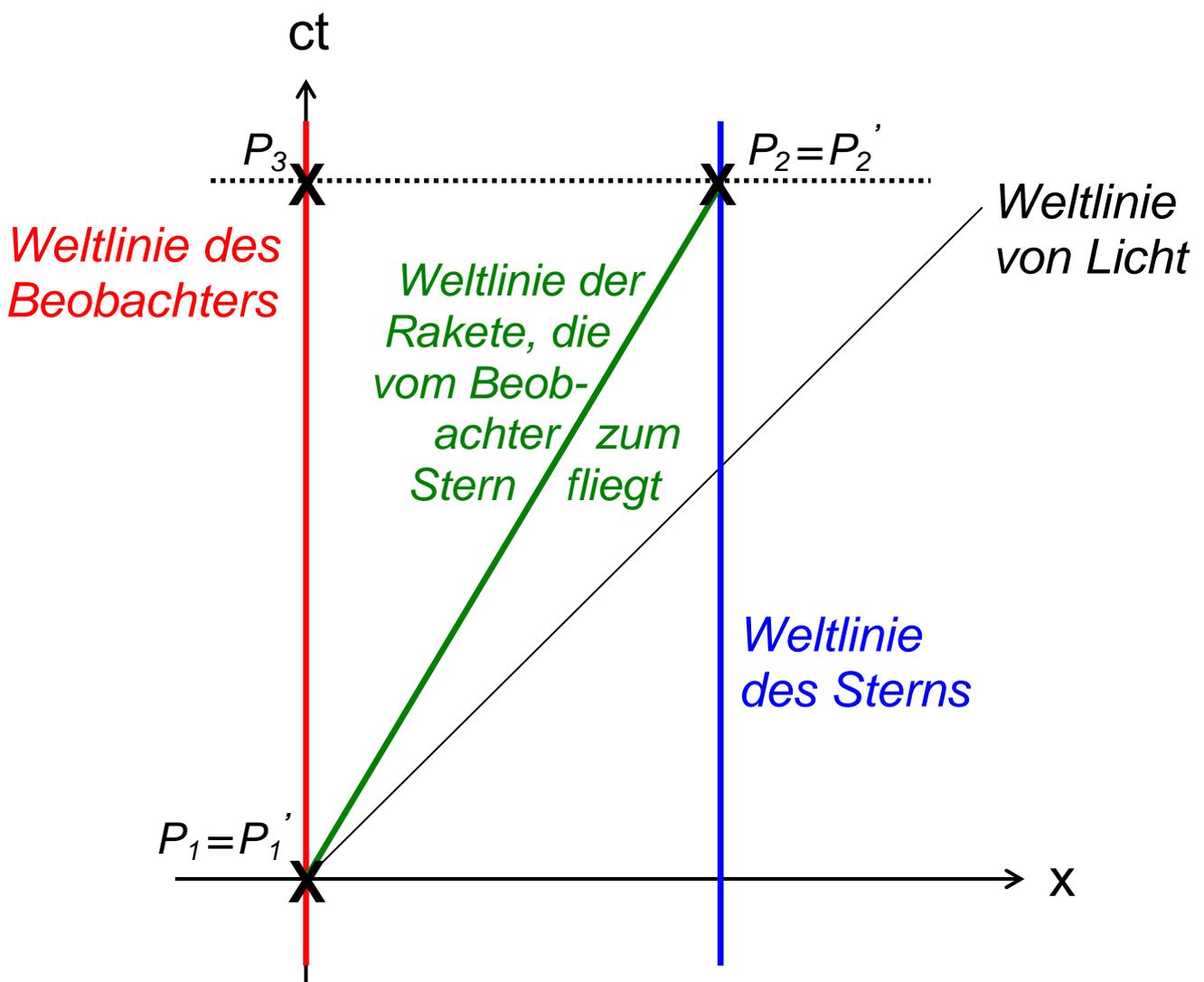
- Die Bewegungsabläufe sind somit in beiden Inertialsystemen gleichermaßen relativ. Es vergeht jeweils für die bewegten Objekte weniger Zeit als für ruhende Objekte.

Im Inertialsystem der Raketenbesatzung vergeht für die zurückbleibenden Beobachter während des Fluges der Rakete weniger Zeit, da sich die zurückbleibenden Beobachter im Inertialsystem der Raketenbesatzung bewegen.

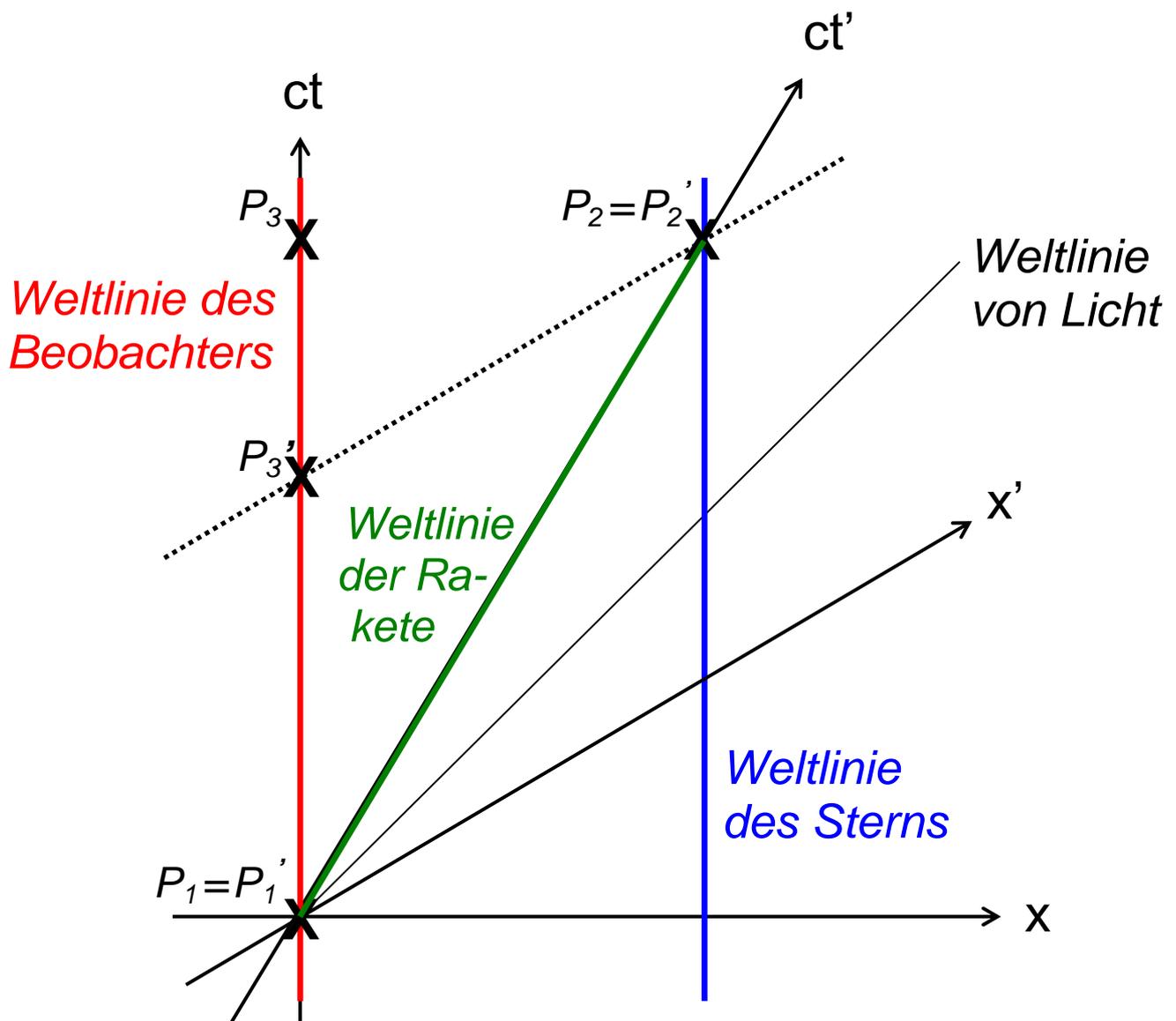
Im Inertialsystem der zurückbleibenden Beobachter vergeht für die Raketenbesatzung während des Fluges der Rakete (also während des gleichen Vorgangs!) weniger Zeit, da sich die Raketenbesatzung im Inertialsystem der zurückbleibenden Beobachter bewegt.

- Dies ist kein Widerspruch. Alle Zeitangaben werden auch so gemessen. Grund für dieses scheinbare Paradoxon ist, dass die beiden Punkte  $\underline{r}_3$  und  $\underline{r}'_3$  nicht übereinstimmen.

- Im Inertialsystem der zurückbleibenden Beobachter sind alle Ereignisse, die auf Parallelen zur x-Achse liegen, gleichzeitig.
- Im Inertialsystem der zurückbleibenden Beobachter finden also die beiden Ereignisse an den Punkten  $P_2$  und  $P_3$  gleichzeitig statt.



- Im Inertialsystem der Raketenbesatzung finden die beiden Ereignisse an den Punkten  $P_2' = P_2$  und  $P_3'$  gleichzeitig statt.



- Die räumliche Koordinatenachse  $x'$  des Inertialsystems der Rakete ist zur Weltlinie von Licht hin gekippt.

- *Zweidimensionale Formulierung:*  
(Eine räumliche und eine zeitliche Koordinatenachse)  
Im jedem Inertialsystem sind alle Ereignisse, die auf Parallelen zur räumlichen Achse liegen, gleichzeitig.
- *Dreidimensionale Formulierung:*  
(Zwei räumliche und eine zeitliche Koordinatenachse)  
Im jedem Inertialsystem sind alle Ereignisse, die auf einer parallel zu der von den beiden räumlichen Achsen aufgespannten Ebene liegen, gleichzeitig.
- *Allgemeine Formulierung im vierdimensionalen Fall:*  
(Drei räumliche und eine zeitliche Koordinatenachse)  
Im jedem Inertialsystem sind alle Ereignisse, die in einem parallel zu dem von den drei räumlichen Achsen aufgespanntem Raum liegen, gleichzeitig.
- Für die Koordinatenachsen gilt:

$$\begin{array}{ll}
 x = y = z = 0 & \Rightarrow \text{ct-Achse} \\
 t = 0 \text{ und } y = z = 0 & \Rightarrow \text{x-Achse} \\
 t = 0 \text{ und } z = x = 0 & \Rightarrow \text{y-Achse} \\
 t = 0 \text{ und } x = y = 0 & \Rightarrow \text{z-Achse}
 \end{array}$$

- Zwei Dirac-Vektoren  $\underline{\underline{a}}$  und  $\underline{\underline{b}}$

$$\underline{\underline{a}} = a_0\gamma_t + a_1\gamma_x + a_2\gamma_y + a_3\gamma_z$$

$$\underline{\underline{b}} = b_0\gamma_t + b_1\gamma_x + b_2\gamma_y + b_3\gamma_z$$

stehen senkrecht aufeinander, wenn gilt:

$$\langle \underline{\underline{a}} \underline{\underline{b}} \rangle_0 = 0$$

bzw.:  $\langle \underline{\underline{a}} \underline{\underline{b}} \rangle_2 = \underline{\underline{a}} \underline{\underline{b}}$

- Das Geometrische Produkt zweier orthogonaler Dirac-Vektoren ist ein reiner Bivektor.
- Achtung: In einer graphischen Darstellung erscheinen orthogonale Dirac-Vektoren symmetrisch zur Weltlinie von Licht gekippt.
- Beispiel: Welche der folgenden Dirac-Vektoren

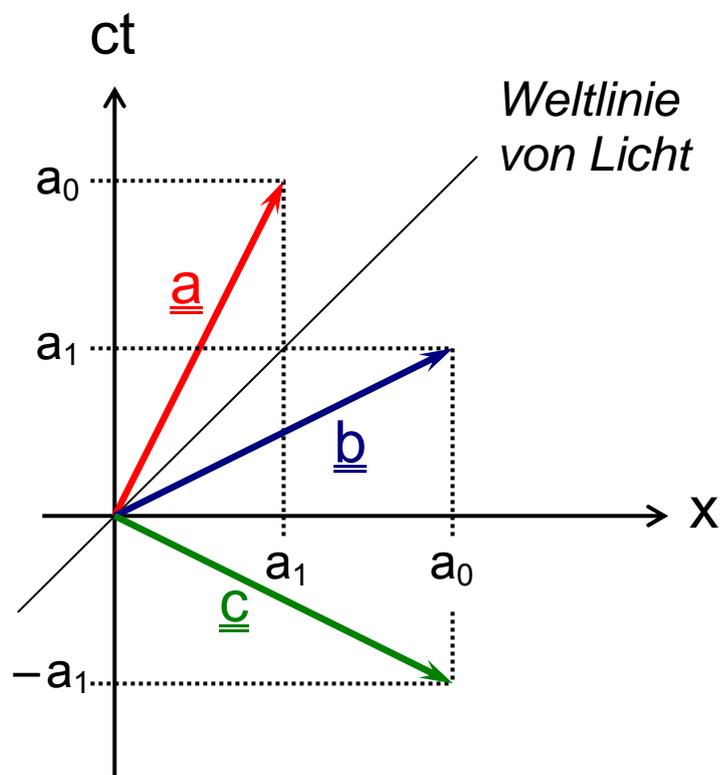
$$\underline{\underline{a}} = a_0\gamma_t + a_1\gamma_x$$

$$\underline{\underline{b}} = a_1\gamma_t + a_0\gamma_x$$

$$\underline{\underline{c}} = -a_1\gamma_t + a_0\gamma_x$$

stehen senkrecht aufeinander?

# Blatt 36 Beispiel orthogonaler Vektoren I



- Rechnerische Überprüfung der Orthogonalität:

$$\begin{aligned}
 \underline{\underline{a}} \underline{\underline{c}} &= (a_0 \gamma_t + a_1 \gamma_x) (-a_1 \gamma_t + a_0 \gamma_x) \\
 &= -a_0 a_1 \gamma_t^2 + a_0^2 \gamma_t \gamma_x - a_1^2 \gamma_x \gamma_t + a_1 a_0 \gamma_x^2 \\
 &= -a_0 a_1 + a_0^2 \gamma_t \gamma_x + a_1^2 \gamma_t \gamma_x - a_1 a_0 \\
 &= -2a_0 a_1 + (a_0^2 + a_1^2) \gamma_t \gamma_x
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \langle \underline{\underline{a}} \underline{\underline{c}} \rangle_0 = -2a_0 a_1 \neq 0$$

$$\text{bzw.: } \langle \underline{\underline{a}} \underline{\underline{c}} \rangle_2 = (a_0^2 + a_1^2) \gamma_t \gamma_x \neq \underline{\underline{a}} \underline{\underline{c}}$$

- Die Dirac-Vektoren a und c stehen nicht senkrecht aufeinander!

Blatt 37	Beispiel orthogonaler Vektoren II
----------	-----------------------------------

- Fortsetzung der rechnerischen Überprüfung der Orthogonalität:

$$\begin{aligned}
 \underline{\underline{a}} \underline{\underline{b}} &= (a_0 \gamma_t + a_1 \gamma_x)(a_1 \gamma_t + a_0 \gamma_x) \\
 &= a_0 a_1 \gamma_t^2 + a_0^2 \gamma_t \gamma_x + a_1^2 \gamma_x \gamma_t + a_1 a_0 \gamma_x^2 \\
 &= a_0 a_1 + a_0^2 \gamma_t \gamma_x - a_1^2 \gamma_t \gamma_x - a_1 a_0 \\
 &= (a_0^2 - a_1^2) \gamma_t \gamma_x
 \end{aligned}$$

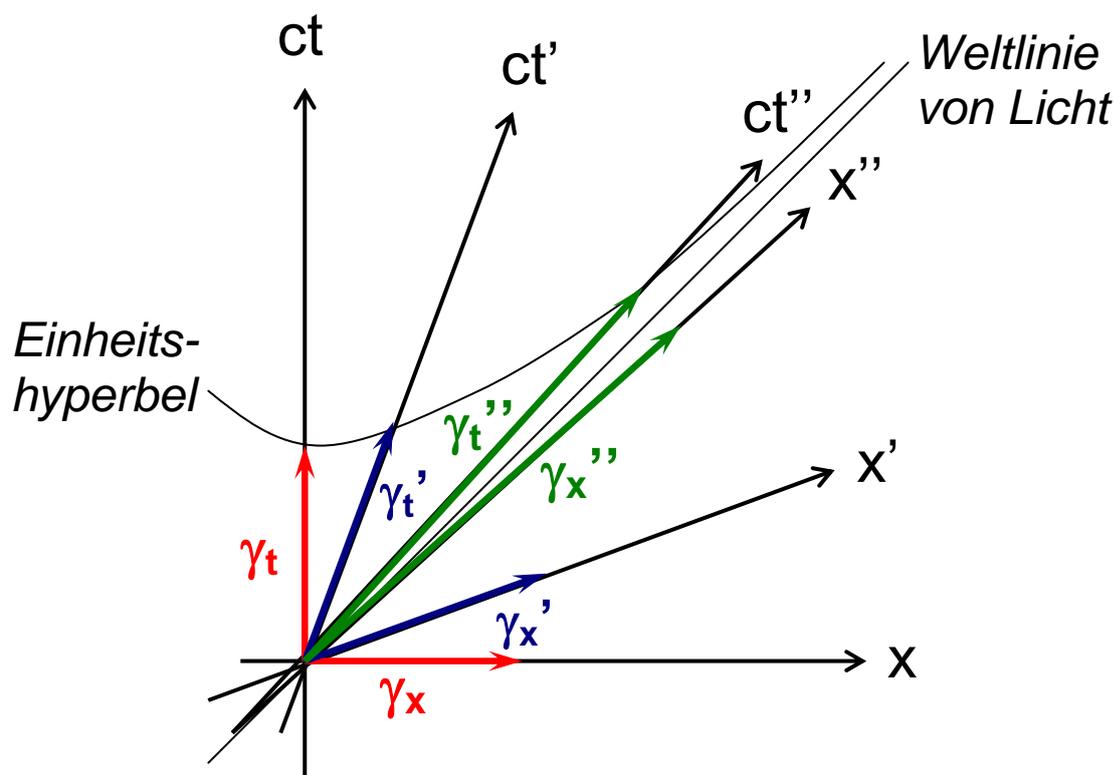
$$\Rightarrow \quad \langle \underline{\underline{a}} \underline{\underline{b}} \rangle_0 = 0$$

$$\text{bzw.:} \quad \langle \underline{\underline{a}} \underline{\underline{b}} \rangle_2 = (a_0^2 - a_1^2) \gamma_t \gamma_x = \underline{\underline{a}} \underline{\underline{b}}$$

- Das Geometrische Produkt der beiden Dirac-Vektoren  $\underline{\underline{a}}$  und  $\underline{\underline{b}}$  ist ein reiner Bivektor! Der skalare Anteil dieses Produktes ist Null.
- Obwohl in der Zeichnung der rote Dirac-Vektor  $\underline{\underline{a}}$  und der grüne Dirac-Vektor  $\underline{\underline{c}}$  den Anschein vermitteln, orthogonal zueinander zu stehen, zeigt die rechnerische Überprüfung, dass der rote Dirac-Vektor  $\underline{\underline{a}}$  und der blaue Dirac-Vektor  $\underline{\underline{b}}$  senkrecht aufeinander stehen.

- Vier orthogonal zueinander stehende Dirac-Einheitsvektoren können eine Basis der Raumzeit bilden.
- Üblicherweise wählt man dafür einen zeitartigen und drei raumartige Dirac-Einheitsvektoren.

Drei unterschiedliche Basen der Raumzeit sind im folgenden Diagramm farblich unterschiedlich markiert.



- Punkte gleicher Entfernung vom Ursprung (hier: Einheitsradius mit  $r = 1$ ) liegen nicht auf einem **Kreis**, sondern auf einer **Hyperbel**.

- Da sich das gestrichene Inertialsystem in Bezug auf das ungestrichenen Inertialsystem mit der Relativgeschwindigkeit  $v$  bewegt, lauten die Koordinaten beliebiger Dirac-Vektoren, die parallel zu den gestrichenen Basisvektoren liegen:

$$\underline{r}'_t = ct\gamma_t + vt\gamma_x$$

$$\underline{r}'_x = vt\gamma_t + ct\gamma_x$$

- Beträge dieser Richtungsvektoren:

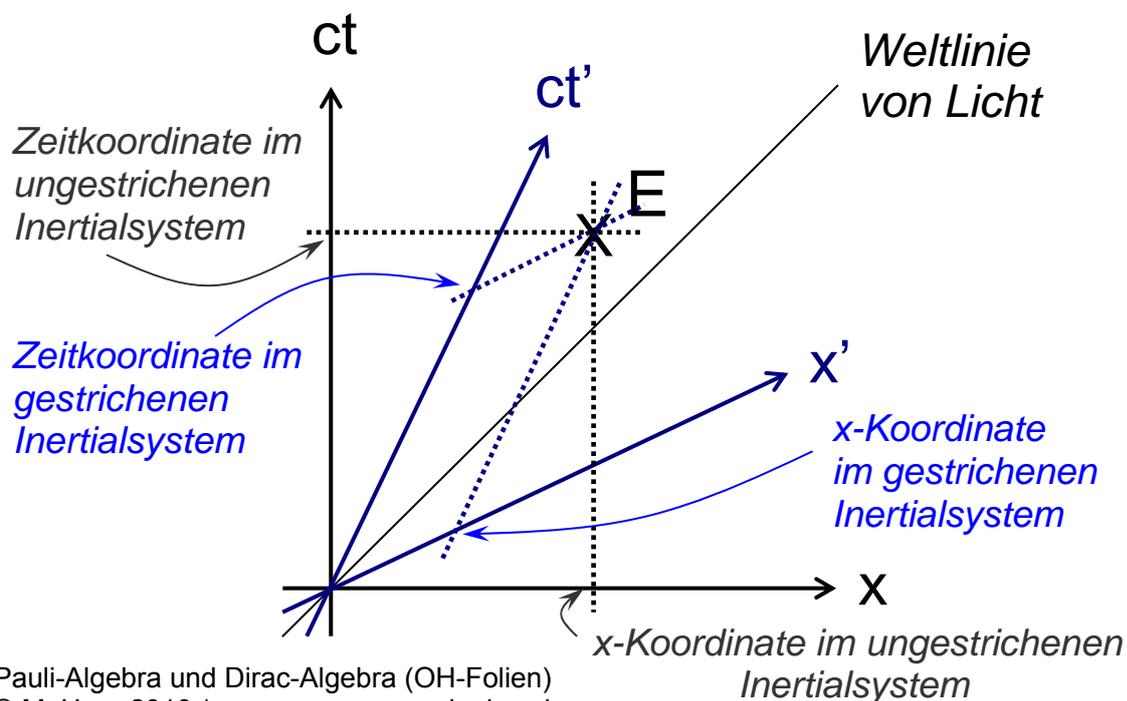
$$r'_i = |\underline{r}'_i| = \sqrt{(ct)^2 - (vt)^2} = ct \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

- Aufgrund der Normierung zu  $\gamma_t'^2 = 1$  und  $\gamma_x'^2 = -1$  erhält man die Basisvektoren, indem man die Richtungsvektoren durch ihre Länge dividiert:

$$\gamma_t' = \frac{\gamma_t + \frac{v}{c}\gamma_x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \quad \gamma_x' = \frac{\frac{v}{c}\gamma_t + \gamma_x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

- Diese Normierung wird auch **hyperbolische** Normierung genannt.

- Unsere Welt wird geometrisch durch die vierdimensionale Raumzeit determiniert. Diese Raumzeit ist die Bühne, auf der sich (im Rahmen der Speziellen Relativitätstheorie) alles abspielt.
- Physikalisch wird unsere Welt durch Ereignisse determiniert (z.B.: Ein Elementarteilchen zerfällt; ein Photon wird absorbiert; eine Supernova leuchtet auf; etc...). Diese Ereignisse sind absolut und (sobald sie einmal passiert sind) unabänderlich.
- Relativ ist jedoch unser Blick auf diese Ereignisse. Wir können sie in unterschiedlichen Koordinatensystemen beschreiben:



- Das Ereignis  $E$  hat den Dirac-Ortsvektor  $\underline{r}$  im ungestrichenen Inertialsystem und den Dirac-Ortsvektor  $\underline{r}'$  im gestrichenen Inertialsystem.
- Da die Inertialsysteme so gewählt wurden, dass ihr Ursprung zusammenfällt, sind diese Dirac-Ortsvektoren identisch:  $\underline{r} = \underline{r}'$
- Damit lässt sich die Transformation zwischen den beiden Inertialsystemen ermitteln. Sie wird Lorentz-Transformation genannt.

- 
- Man unterscheidet aktive und passive Transformationen.
  - Bei einer aktiven Transformation wird ein Ereignis innerhalb eines einzigen Koordinatensystems von einer Ausgangsposition auf eine Endposition transformiert.
  - Bei einer passiven Transformation wird dagegen das Koordinatensystem transformiert.
  - Die Herleitung auf der folgenden Folie ist somit eine passive Transformation. In den später folgenden Folien wird dann die aktive Transformation (in Form einer Rotation) behandelt.

- Dirac-Ortsvektor des Ereignisses E im gestrichenen Inertialsystem:

$$\underline{r}' = ct' \gamma_t' + x' \gamma_x'$$

$$= ct' \frac{\gamma_t + \frac{v}{c} \gamma_x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} + x' \frac{\frac{v}{c} \gamma_t + \gamma_x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$= \underbrace{\frac{ct' + \frac{x'v}{c}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}}_{ct} \gamma_t + \underbrace{\frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}}_x \gamma_x$$

- Der Vergleich mit dem Dirac-Ortsvektor des Ereignisses E im ungestrichenen Inertialsystem

$$\underline{r} = ct \gamma_t + x \gamma_x$$

führt auf die Lorentz-Transformation:

$$t = \frac{t' + \frac{x'v}{c^2}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \quad x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

- Einheitsvektor  $\underline{\underline{n}}$ :

$$\underline{\underline{n}} = n_t \gamma_t + n_x \gamma_x + n_y \gamma_y + n_z \gamma_z$$

- Eine Reflexion des Dirac-Vektors  $\underline{\underline{r}}$  am auf  $\underline{\underline{n}}$  senkrecht stehenden Volumen ergibt den reflektierten Dirac-Vektor  $\underline{\underline{r'}}$ :

$$\underline{\underline{r'}} = - \underline{\underline{n}} \underline{\underline{r}} \underline{\underline{n}} \quad \text{bei zeitartigen Einheitsvektoren mit } \underline{\underline{n}}^2 = 1$$

$$\underline{\underline{r'}} = + \underline{\underline{n}} \underline{\underline{r}} \underline{\underline{n}} \quad \text{bei raumartigen Einheitsvektoren mit } \underline{\underline{n}}^2 = -1$$

- Dirac-Ortsvektoren:  $\underline{r}_A = 5\gamma_y + 4\gamma_z$   
 $\underline{r}_B = 4\gamma_y + 4\gamma_z$
- Reflexionsvektor:  $\underline{n} = \frac{1}{\sqrt{10}} (3\gamma_y + 1\gamma_z)$   
 $(\underline{n}^2 = -1 \Rightarrow \text{raumartig})$
- Reflektierte Dirac-Ortsvektoren:  

$$\underline{r}'_A = \frac{1}{\sqrt{10}} (3\gamma_y + \gamma_z) (5\gamma_y + 4\gamma_z) \frac{1}{\sqrt{10}} (3\gamma_y + \gamma_z)$$

$$= \frac{1}{10} (-19 + 7\gamma_y\gamma_z) (3\gamma_y + \gamma_z)$$

$$= \frac{1}{10} (-64\gamma_y + 2\gamma_z) = -6,4\gamma_y + 0,2\gamma_z$$

$$\underline{r}'_B = \frac{1}{\sqrt{10}} (3\gamma_y + \gamma_z) (4\gamma_y + 4\gamma_z) \frac{1}{\sqrt{10}} (3\gamma_y + \gamma_z)$$

$$= \frac{1}{10} (-16 + 8\gamma_y\gamma_z) (3\gamma_y + \gamma_z)$$

$$= \frac{1}{10} (-56\gamma_y + 8\gamma_z) = -5,6\gamma_y + 0,8\gamma_z$$
- Probe:  $(5\gamma_y + 4\gamma_z)^2 = (-6,4\gamma_y + 0,2\gamma_z)^2 = -41$   
 $(4\gamma_y + 4\gamma_z)^2 = (-5,6\gamma_y + 0,8\gamma_z)^2 = -32$

$$\underline{r}_A = 5\gamma_y + 4\gamma_z$$

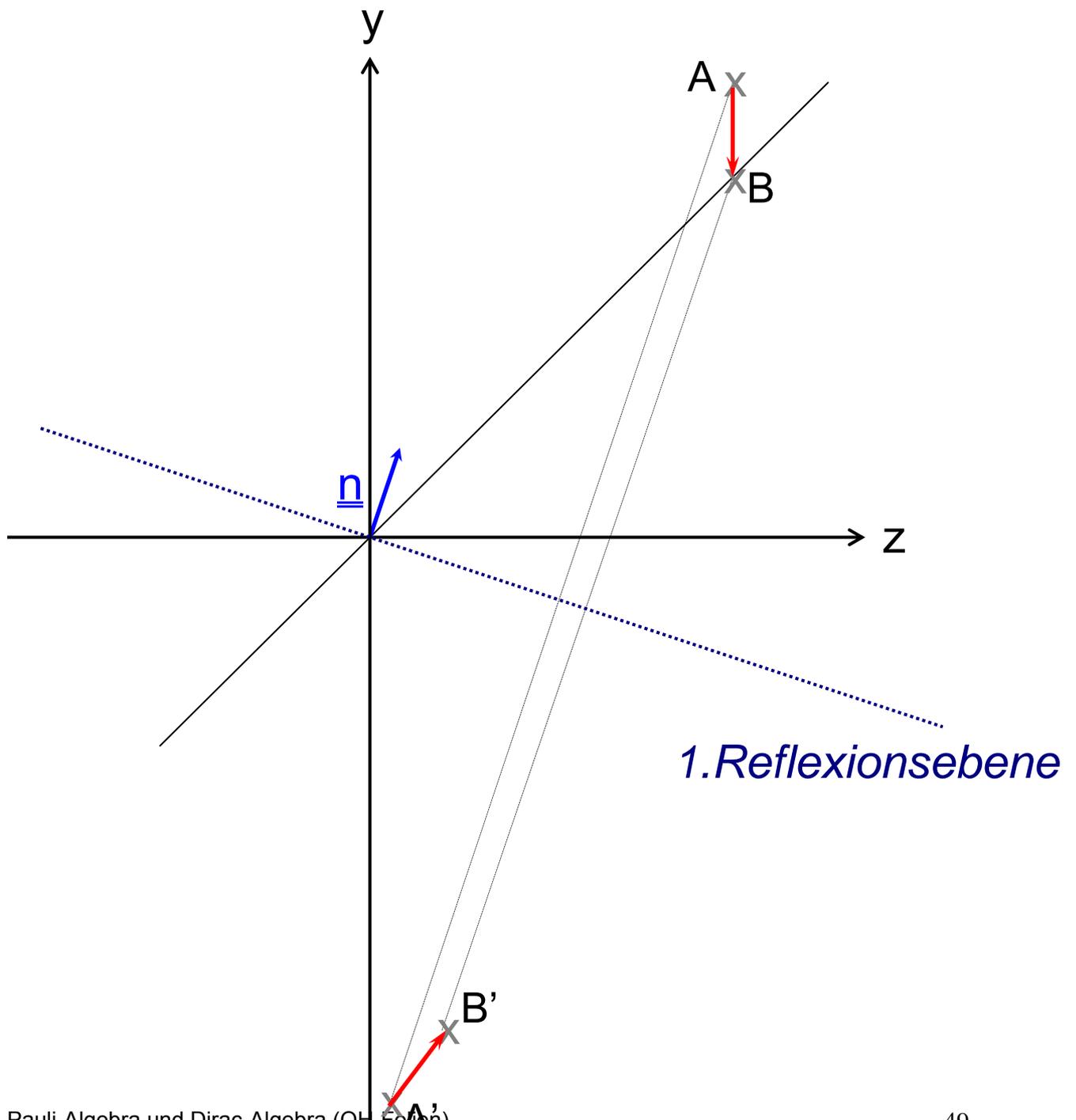
$$\underline{r}_B = 4\gamma_y + 4\gamma_z$$



$$\underline{r}'_A = -6,4\gamma_y + 0,2\gamma_z$$

$$\underline{r}'_B = -5,6\gamma_y + 0,8\gamma_z$$

$$\underline{n} = \frac{1}{\sqrt{10}}(3\gamma_y + \gamma_z)$$



- Dirac-Ortsvektoren:  $\underline{r}_A = 5\gamma_t + 4\gamma_x$   
 $\underline{r}_B = 4\gamma_t + 4\gamma_x$
- Reflexionsvektor:  $\underline{n} = \frac{1}{\sqrt{8}} (3\gamma_t + 1\gamma_x)$   
 $(\underline{n}^2 = +1 \Rightarrow \text{zeitartig})$
- Reflektierte Dirac-Ortsvektoren:  

$$\underline{r}'_A = -\frac{1}{\sqrt{8}} (3\gamma_t + \gamma_x) (5\gamma_t + 4\gamma_x) \frac{1}{\sqrt{8}} (3\gamma_t + \gamma_x)$$

$$= -\frac{1}{8} (11 + 7\gamma_t\gamma_x) (3\gamma_t + \gamma_x)$$

$$= \frac{1}{8} (-26\gamma_t + 10\gamma_x) = -3,25\gamma_t + 1,25\gamma_x$$

$$\underline{r}'_B = -\frac{1}{\sqrt{8}} (3\gamma_t + \gamma_x) (4\gamma_t + 4\gamma_x) \frac{1}{\sqrt{8}} (3\gamma_t + \gamma_x)$$

$$= -\frac{1}{8} (8 + 8\gamma_t\gamma_x) (3\gamma_t + \gamma_x)$$

$$= \frac{1}{8} (-16\gamma_t + 16\gamma_x) = -2\gamma_t + 2\gamma_x$$
- Probe:  $(5\gamma_t + 4\gamma_x)^2 = (-3,25\gamma_t + 1,25\gamma_x)^2 = 9$   
 $(4\gamma_t + 4\gamma_x)^2 = (-2\gamma_t + 2\gamma_x)^2 = 0$

$$\underline{r}_A = 5\gamma_t + 4\gamma_x$$

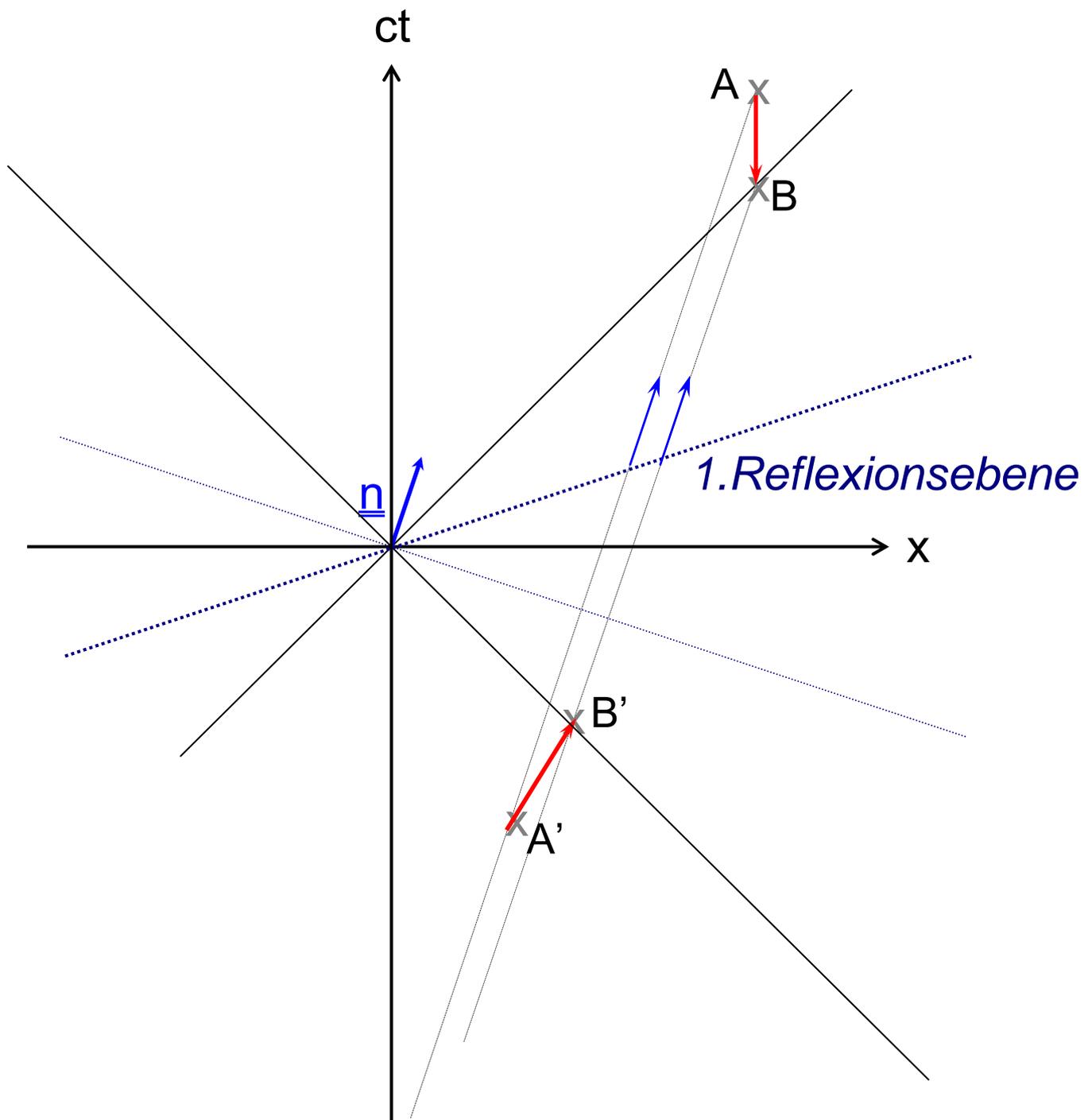
$$\underline{r}_B = 4\gamma_t + 4\gamma_x$$



$$\underline{r}'_A = -3,25\gamma_t + 1,25\gamma_x$$

$$\underline{r}'_B = -2\gamma_t + 2\gamma_x$$

$$\underline{n} = \frac{1}{\sqrt{8}}(3\gamma_t + \gamma_x)$$



- Zwei hintereinander ausgeführte Reflexionen ergeben eine Rotation.
- Zweiter Einheitsvektor  $\underline{\underline{m}}$ :

$$\underline{\underline{m}} = m_t \gamma_t + m_x \gamma_x + m_y \gamma_y + m_z \gamma_z$$

- Eine zweite Reflexion des bereits einmal reflektierten Dirac-Vektors  $\underline{\underline{r'}}$  am auf  $\underline{\underline{m}}$  senkrecht stehenden Volumen ergibt den gedrehten Dirac-Vektor  $\underline{\underline{r_{rot}}}$ :

$$\underline{\underline{r_{rot}}} = - \underline{\underline{m}} \underline{\underline{r'}} \underline{\underline{m}} \quad \text{bei zeitartigen Einheitsvektoren mit } \underline{\underline{m}}^2 = 1$$

$$\underline{\underline{r_{rot}}} = + \underline{\underline{m}} \underline{\underline{r'}} \underline{\underline{m}} \quad \text{bei raumartigen Einheitsvektoren mit } \underline{\underline{m}}^2 = -1$$

- Damit ergibt sich als Rotorgleichung:

$$\begin{aligned} \underline{\underline{r_{rot}}} &= - \underline{\underline{m}} \underline{\underline{r'}} \underline{\underline{m}} \\ &= - \underline{\underline{m}} (- \underline{\underline{n}} \underline{\underline{r}} \underline{\underline{n}}) \underline{\underline{m}} \\ &= \underbrace{\underline{\underline{m}} \underline{\underline{n}}}_{\underline{\underline{R}}} \underline{\underline{r}} \underbrace{\underline{\underline{n}} \underline{\underline{m}}}_{\underline{\underline{R}}^{\sim}} \end{aligned}$$

$$\underline{\underline{r_{rot}}} = \underline{\underline{R}} \underline{\underline{r'}} \underline{\underline{R}}^{\sim}$$

wenn  $\underline{\underline{m}}$  und  $\underline{\underline{n}}$  beide raumartig oder beide zeitartig

$$\underline{\underline{r_{rot}}} = - \underline{\underline{m}} \underline{\underline{n}} \underline{\underline{r}} \underline{\underline{n}} \underline{\underline{m}}$$

$$\underline{\underline{r_{rot}}} = - \underline{\underline{R}} \underline{\underline{r'}} \underline{\underline{R}}^{\sim}$$

wenn  $\underline{\underline{m}}$  raumartig und  $\underline{\underline{n}}$  zeitartig oder umgekehrt

- Dirac-Ortsvektoren:  $\underline{r}_A = 5\gamma_y + 4\gamma_z$  |  $\underline{r}'_A = -6,4\gamma_y + 0,2\gamma_z$   
 $\underline{r}_B = 4\gamma_y + 4\gamma_z$  |  $\underline{r}'_B = -5,6\gamma_y + 0,8\gamma_z$

- Zweiter Reflexionsvektor:  $\underline{m} = \gamma_y$   
 $(\underline{m}^2 = -1 \Rightarrow \text{raumartig})$

- Zweifach reflektierte Dirac-Ortsvektoren:

$$\begin{aligned}\underline{r}_{Arot} &= \frac{1}{10} \gamma_y (-64\gamma_y + 2\gamma_z) \gamma_y \\ &= \frac{1}{10} (64 + 2\gamma_y\gamma_z) \gamma_y \\ &= \frac{1}{10} (64\gamma_y + 2\gamma_z) = 6,4\gamma_y + 0,2\gamma_z\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\underline{r}_{Brot} &= \frac{1}{10} \gamma_y (-56\gamma_y + 8\gamma_z) \gamma_y \\ &= \frac{1}{10} (56 + 8\gamma_y\gamma_z) \gamma_y \\ &= \frac{1}{10} (56\gamma_y + 8\gamma_z) = 5,6\gamma_y + 0,8\gamma_z\end{aligned}$$

- Probe:  $(5\gamma_y + 4\gamma_z)^2 = (6,4\gamma_y + 0,2\gamma_z)^2 = -41$   
 $(4\gamma_y + 4\gamma_z)^2 = (5,6\gamma_y + 0,8\gamma_z)^2 = -32$

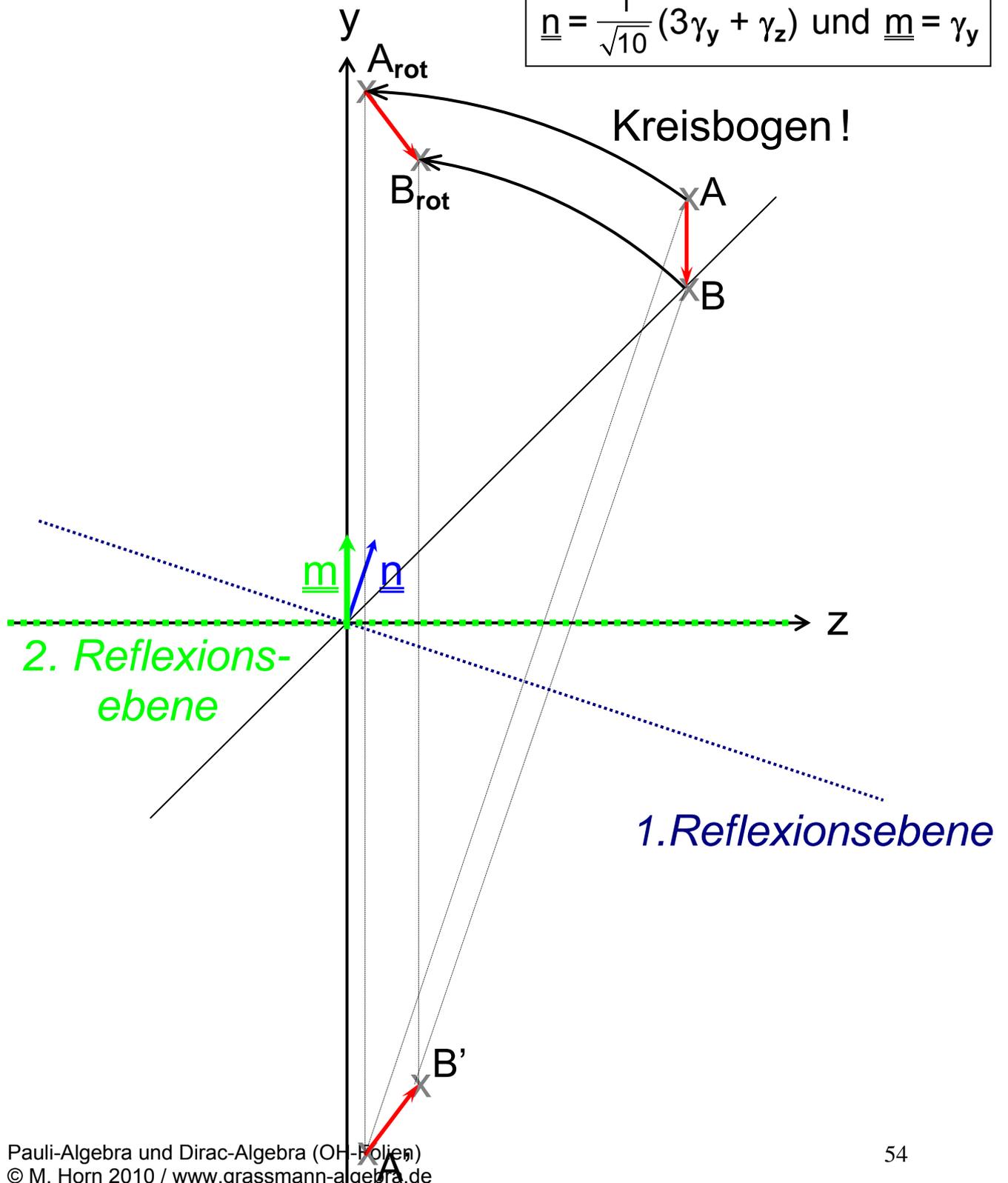
$$\underline{r}_A = 5\gamma_y + 4\gamma_z$$

$$\underline{r}_B = 4\gamma_y + 4\gamma_z$$

$$\underline{r}_{Arot} = 6,4\gamma_y + 0,2\gamma_z$$

$$\underline{r}_{Brot} = 5,6\gamma_y + 0,8\gamma_z$$

$$\underline{n} = \frac{1}{\sqrt{10}}(3\gamma_y + \gamma_z) \text{ und } \underline{m} = \gamma_y$$



- Dirac-Orts- vektoren:  $\underline{r}_A = 5\gamma_t + 4\gamma_x$  |  $\underline{r}'_A = -3,25\gamma_t + 1,25\gamma_x$   
 $\underline{r}_B = 4\gamma_t + 4\gamma_x$  |  $\underline{r}'_B = -2\gamma_t + 2\gamma_x$

- Zweiter Reflexionsvektor:  $\underline{m} = \gamma_t$   
 $(\underline{m}^2 = +1 \Rightarrow \text{zeitartig})$

- Zweifach reflektierte Dirac-Ortsvektoren:

$$\begin{aligned}\underline{r}_{Arot} &= -\frac{1}{8} \gamma_t (-26\gamma_t + 10\gamma_x) \gamma_t \\ &= -\frac{1}{8} (-26 + 10\gamma_t\gamma_x) \gamma_t \\ &= \frac{1}{8} (26\gamma_t + 10\gamma_x) = 3,25\gamma_t + 1,25\gamma_x\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\underline{r}_{Brot} &= -\gamma_t (-2\gamma_t + 2\gamma_x) \gamma_t \\ &= (2 - 2\gamma_t\gamma_x) \gamma_t \\ &= 2\gamma_t + 2\gamma_x\end{aligned}$$

- Probe:  $(5\gamma_t + 4\gamma_x)^2 = (3,25\gamma_t + 1,25\gamma_x)^2 = 9$   
 $(4\gamma_t + 4\gamma_x)^2 = (2\gamma_t + 2\gamma_x)^2 = 0$

# Blatt 52

## Beispiel einer raumzeitlichen Rotation II

$$\underline{r}_A = 5\gamma_t + 4\gamma_x$$

$$\underline{r}_B = 4\gamma_t + 4\gamma_x$$



$$\underline{r}_{Arot} = 3,25\gamma_t + 1,25\gamma_x$$

$$\underline{r}_{Brot} = 2\gamma_t + 2\gamma_x$$

$$\underline{n} = \frac{1}{\sqrt{8}}(3\gamma_t + \gamma_x) \text{ und } \underline{m} = \gamma_t$$

